

Broj: 848/23

Datum: 14.06.2023. godine

U skladu sa Zakonom o igrama na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 22/19 i 131/20) i Pravilnikom o priređivanju internet igara na sreću ("Službeni glasnik Republike Srpske" br. 45/19, 64/19, 104/19), društvo "Williams" d.o.o. Banja Luka, ul. Svetozara Markovića 5E, dana 14.06.2023.godine donosi:

PRAVILA ZA INTERNET IGRE NA SREĆU

ČLAN 1.

Ovim Pravilima se uređuju uslovi za priređivanje sljedećih internet igara na sreću koje priređuje „WILLIAMS,, D.O.O. Banja Luka, JIB:4402125230003, MBS:1-14740-00, sa sjedištem u ulici Svetozara Markovića 5E, 78 000 Banja Luka (u daljem tekstu priređivač):

- Slot igre na sreću : (AMIGO, BETSOFT, BGAMING, BOOONGO, DIPLOMAT, DLV, EASIT, EGT - AMUSNET, ENDORPHINA, EVOPLAY, EZUGI, EVOLUTION, FAZI, GAMEART,GAMOMAT,GAMZIX, HABANERO, ISOFTBET, KALAMBA, ORYX GAMING, PLATIPUS, PLAYSON GAMES, PRAGMATIC PLAY, RED TIGER, SPRIBE, SYNOT, TANGENTE, THUNDERKICK,TOMHORN, NETENT,)
- Sport i Live klađenje
- Kazino igre (uživo) :
 - o Roulette - PRAGMATICPLAY
 - o Multihand Blackjack- PRAGMATICPLAY
 - o Baccart-PRAGMATICPLAY
- Texas Hold'em Poker - DIPLOMAT TECH
- Live Games igre - PIN PROJEKT
- LUCKY SIX I GREYHOUND RACES - NSOFT

ČLAN 2.

SLOT IGRE NA SREĆU

Slot igre su igre koje se priređuju pomoću generatora nasumično izabраниh brojeva (RNG).

Ukoliko se određeni isti simboli pojave u određenom redosljedu (dobitnoj liniji) u tom slučaju igrač osvaja dobitak koji zavisi od unaprijed određene tabele dobitaka kao i uloga po dobitnoj liniji.

Kod ovih igara na sreću sa bonus igrom, potrebno je da igrač dobije unaprijed određenu kombinaciju simbola ili da sakupi određene simbole, nakon čega dobija Bonus igre i osvaja posebne Bonus dobitke.

Kod slotova sa određenim brojem dobitnih linija, navodi se koliki je ulog po platnoj liniji i na koje se platne linije stavlja ulog. U tom slučaju ulog se izračunava kao ulog po liniji pomnožen brojem odabranih linija.

Kod slotova sa dobitnim kombinacijama, nema dobitnih linija već je određene simbole potrebno samo složiti u svakoj od pet platnih kolona. Ulog se izračunava kao ulog po liniji pomnožen sa 30.

Ove igre imaju sljedeće osnovne modalitete: klasični jednolinijski/višelinijski slotovi i video slotovi, a cilj je da se slučajnom akcijom učesnika generiše slučajan niz simbola.

Slotovi sa n-linija: navodi se koliki je ulog po platnoj liniji i na koje se platne linije stavlja ulog. U tom slučaju ulog se izračunava kao ulog na liniji pomnožen brojem odabranih linija.

Slotovi sa više obrtaja: poslije prvog okretanja kolona, igrač bira kolone koje želi da zadrži, a ostatak kolona zavrti ponovo.

Prije nego što igrač započne igru, potrebno je i korisno da se upozna sa 'tasterima' koji su vezani za sve **slot igre** na sajtu, a kojih je, radi što lakšeg i jednostavnijeg snalaženja, daleko manje nego na 'živim' aparatima.

Prvi taster sa lijeve strane je **View pays (obilježen slovom "i")**.

Koristi se kako bi se igrač što bolje snašao sa 'plaćanjem' linija na ovoj igri, za tumačenje dobitaka, izgled linija, kao i vrijednosti dobijenih simbola u toku igre. View pays je opcija koja je nešto poput legende na 'živim' aparatima, gdje se takvo objašnjenje nalazi iznad ili ispod ekrana aparata.

Autoplay je opcija koja pokreće igru i kasira sama sav dobitak, a koristi se kada je unaprijed podešen željeni ulog, broj linija i odnos; sama se zaustavlja isključivo prilikom dobijanja besplatnih spinova.

0,5 +, Lines i Coins su oznake za podešavanje odnosa broja linija na igri i uloga u toku igre.

Max bet je opcija koja nam služi da u toku igre pritiskom na ovaj taster odigramo jedan spin na maksimalnom ulogu.

Spin je ujedno i **Start** taster koji pokreće samu igru. U trenutku pokretanja igre pojavljuje se **Stop**, gdje u svakom trenutku igrač može zaustaviti i ubrzati spin.

U slučaju dobitka određenog broja poena, mogu se pojaviti tasteri **Double up** i **Collect** (kod igara gdje postoji opcija **Gamble**), a koji omogućavaju da igrač svoj dobitak udvostruči pogađanjem boje karte (crveno-crno) ili učetvorostruči pogađanjem znaka (karo, herc, tref, pik). Napomena: nemaju sve slot igre Gamble opciju.

AMIGO

Amigo Double Classic, Wild Coyote, Amigo Gold Classic, Barbarian Stash, Book of Zeus, Blazing Crown, Regal Fruits 5, Regal Fruits 20, Regal Fruits 40, Regal Fruits 100, Amigo Fruits 5, Amigo Hot 20, Amigo Hot 40, Amigo Hot 100, Amigo Bronze Classic, Amigo Silver Classic.

BETSOFT

Back to Venus, Bamboo Rush, Birds, Blood Eternal, Book of Darkness, Caishen's Arrival, Carnival Forever, Chilli pop, Dim Sum Prize, Dr. Jekyll & Mr. Hyde, Dragon & Phoenix, Dragon Kings NJP, Faerie Spells NJP, Fire & Steel, Fruit Zen, Fruitbat Crazy, Gemmed, Giovanni's Gems, Gold Canyon, Golde Horns, Gypsy Rose, Jumbo Joker, Magic Shoppe, Max Quest: Wrath of Ra, Miles Bellhouse & Gears of Time, Monster Pop, More Gold Diggin, Mystic Hive, Ogre Empire, Pinocchio, Primal Hunt, Quest to the West, Spinfinity Man, Spring Tails, Stampede, Super Sweet, Take Santa's Shop, Take The Bank, The Angler, The Golden Owl of Athena, The Hive, The True Sheriff, The Slot Father Part II, Tiger's Claw, Total Overdrive, Viking Voyage, Wolf Moon Rising, Yak Yeti & Roll

BGAMING

All Lucky Clovers, All Lucky Clovers 100, All Lucky Clovers 20, All Lucky Clovers 40, All Lucky Clovers 5, American Roulette, Aztec Magic, Aztec Magic Deluxe, Baccarat, Blackjack Surrender, Bob's Coffee Shop, Book of Pyramids, Brave Viking, Caribbean Poker, Casino Hold'em, Cherry Fiesta, Crazy Starter, Desert Treasure, Domnitors, Domnitors Deluxe, Double Exposure, Elvis Frog in Vegas, European Roulette, Fantasy Park, Fire Lightning, French Roulette, Fruit Million, Hawaii Cocktails, Heads and Tails, Hello Easter, Hi-Lo Switch, Hit The Route, Jacks or Better, Jogo Do Bicho, Johnny Cash, Johnny the Octopus, Journey Flirt, Let it Ride, Lucky Blue, Lucky Lady Moon, Lucky Lady's Clover, Lucky Sweets, Mechanical Orange, Minesweeper, Multihand Blackjack, Multihand Blackjack Pro, Oasis Poker, Platinum Lightning, Platinum Lightning Deluxe, Plinko, Pontoon, Princess of Sky, Princess Royal, Rocket Dice, Scratch Dice, Scroll of Adventure, Sic Bo, Sic Bo Macau, Slotomon Go, Texas Hold'em, Trey Poker, West Town, Aloha King Elvis, Deep Sea, Dig Dig Digger, Mechanical Clover, WBC Ring of Riches, Wild Texas, Lucky Dama Muerta, Road 2 Riches, Zorro Wild Heart, Bonanza Billion, Space XY, Aztec Magic Megaways, Aztec Magic Bonanza, Clover Bonanza, Joker Queen, Lucky Farm Bonanza, Wild Cash, Squidpot.

BOOONGO

12 Animals,15 Dragon Pearls,15 Golden Eggs,777 gems,777 Gems: Respin,88 Dragon,88 Wild Dragon, African Spirit, Age of Caesar, Aztec Sun, Beast Saga, Book of Sun, Book of Sun - Choice, Book of Sun: Multichance, Buddha Fortune, Christmas Charm,Dragon Pearls: Hold & Win, Eye of Gold, Fortune Multiplier, Fruiterra Fortune, Fu Cai Shen,God's Temple, God's Temple Deluxe, Goddess of the Moon,Great Panda, Halloween Witch, Lucky Xmas, Monkey Money, Moon Sisters, Olympian Gods, Patrick's Pub, Poisoned Apple, PoisonedApple 2,Scarab Riches,Scarab Temple, Secret Of Nefertiti,Secret of Nefertiti 2, Shen Long Mi Bao, Sky Gems 5 Wilds, Star Gems, Sun of Egypt, Sun of Egypt 2, Super Marble, Supreme Fortune, Sync Reels,Three Gems: Adjacent, Thunder of Olympus,Thunder Zeus, Tiger Stone,Tiger's Gold,Viking's Gods Gold,Vikings Winter,Wild 888, 3 Coins, Hit the Gold, Lord Fortune: Hold and Win, Magic Apple, Magic Ball, Scarab Boost: Hold and Win, Super Rich God: Hold and Win, Wolf Saga, Lord Fortune 2, Gold Express, Candy Boom, Golden Dancing Lion, Black Wolf, Book of Wizard Crystal Chance, Happy Fish, Pearl Diver 2: Treasure Chest, Sun of Egypt 3, Queen Of The Sun, Caishen Wealth.

DIPLOMAT

4 Wins, 5 Fire Dragons, Apanachi's Gold, Burning Fruits, Burning Wild, Burning Wild 2, Captain Flint, China Dragon,Cleo's Ring, Deuces Wild, Fruit Tiger,Fruits & Fire, Hot 27,Hot Fruits,Jacks or Better,Joker Poker, Joker Star, Joker Star 2, Lucky Seven, Magic Ball 2, Magic Fruits, Multi Run, Mystery, Ocean's World,Pharao, Red Hot Sevens, Roulette, Running Joker, Super Fruits 1000, Super Liner 27, Vampire Story,Video Dlx Roulette,Volcano,White Tiger.

DLV

Akvarico, Alchemy Elements, Alter Gods, Amecar Force, Arhateos,Bears Corner, Brick Fruits, Bride Desire, BukuBora, Burning Fruits,BuziGuzi, Cai Shen, Chambohua,Cofety,Cool Gambling, Cool Place,Cosmos Jumping, Cranky Flavor, Double Rich, Dyzone, Eldario,Fast Colt, Filibusters Ghost, Forever Hot, Fruitiles, Fruton Don, Glass Fruits, Gold and Horse, Golden China,Golden Fleece,Green Fog, Hidden Charm, History of Avaiator, HongLong, Hot Cruise, Ihtiada, Inky Jingle, Jack Sarobos, Jan Jan, Joys of Life,Kin House, King Tut,Kitten Pult, Kote Mate, Lucky Search, Lucky Seven, Lucky Witch, Magic Tale, Mesozoic Tales, Migthy Zoo, Mirmilion, Mushroom Fable, Mysterious India, Mystic Jungle, Neanderthida,NY Gangsters, Orokorn, Poseidon Treasure, Quick Stamp, Toros, Royal Jewel De Lux,Royal Jewels, Rudakop, Scandy Gold, Secrets of Alchemy, Silver Hauberk, Skeleton Fortune, Smaky Boo, Spicy Fleuer, Star Jong, Star Jong De Lux, Stones of Endylite, Symphomagic, Timber Tale,Titanium Fruits, Topatoo,Tumatop,Tynoochky,Vampeon,Vikingar,Welkin Guards,Winch and Wheels,Wine Treasury, Zumbazi, Snow Luck, Frozen Gold, Shrizzle Band, Papyrus Tales, Burning Fruits V.

EASIT

Amazons, Amore, Blackjack Mania, Champion, Crazy Fruits, Egyptian Treasure, Egyptian Treasure II, Funny sheep, Geisha, Gems,Gold Mine, Hot Poker, Magic Forest,Millionaires Club, Roulette Diamonds,Roulette Diamonds VIP, Roulette Platinum, Roulette Platinum VIP, Roulette Ultimate, Roulette Ultimate VIP, Treasure Island, Zodiac.

EGT - AMUSNET

Dorothy's Fairyland, Emperor's Palace, IceValley, Knight's Heart, Lucky Wood, Mythical Treasure, Pin Up Queens, Rainbow Luck, Retro Cabaret, Roulette, Vampire Night, Flaming Hot Extreme, Ancient Dynasty, 50 Amazons' Battle, 40 Almighty Ramses II, The Story of Alexander II, Onyx auto roulette, Keno Universe, Dynamic Paytable Roulette, Diamond Plus, Viking Rising, Orient Story, Secrets of Sherwood, 20 Golden Coins, Blue Oceans, 30 Summer Blis, Hot Deco, Mighty Sparta, Magic Guardians, Kamakura, Fruity Time, Cocktail Rush, Bulky Fruits, Empress Charm, 20 Super Hot Egypt Quest, Burning Hot Egypt Quest, Circus Brilliant Egypt Quest, Egypt Sky Egypt Quest, Halloween Egypt Quest, Rise of Ra Egypt Quest, Tirol Fest Video Slot, **20 Bulky Fruits, 20 Power Hot, 40 Bulky Fruits, 40 Power Hot, 100 Power Hot, Drops of Water, Candy Palace, Flaming Hot 6 Reels, Fruits & Gold, Greek Fortune, Power Hot, Hot Keno, Superb Keno.**

ENDORPHINA

100 Zombies, 2020 Hit Slot, 2027 ISS, 4 of a King, 7 Bonus Up, Almighty Sparta, Almighty Sparta DICE, Ancient Troy, Ancient Troy Dice, Asgardians, Aus Dem Tal, Blast Boom Bang, Book of Santa, Buffalo 50, Cash Tank, Chance Machine 100, Chance Machine 20, Chance Machine 40, Chance Machine 5, Chunjie, Cuckoo, Dia De Los Muertos, Diamond Chance, Fairy Tale, Football, Football Superstar, Fresh Fruits, Geisha, Gems & Stones, Gladiators, Goddess Of War, Ice Pirates, In Jazz, Jetsetter, Kamchatka, Little Panda, Little Panda DICE, Lucky Dice 1, Lucky Dice 2, Lucky Dice 3, Lucky Lands, Lucky Streak 1, Lucky Streak 2, Lucky Streak 3, Minotaurus, More Fresh Fruits, Red Cap, Safari, Satoshi's Secret, Slotomoji, Sparkling Fresh, Taboo, Temple Cats, The Emirate, The King, The Ninja, The Rise of AI, The Vampires, The Vikings, Tribe, Troll Haven, Twerk, Ultra Fresh, Windy City, LuxuryLife, 2016 Gladiators, 2021 Hit Slot, Akbar Birbal, Around the World, Asgardians DICE, Book of Oil, Chimney Sweep, Cupid, Diamond Vapor, Fruletta, Gem Blast, Golden Ox, Hell Hot 100, Joker Stoker, Legendary Sumo, Macarons, Mongol Treasures, Mystery of Eldorado, Origami, Pachamama, Retromania, Rooster Fury, Shaman, Stone Age, Sugar Glider, Sugar Glider Dice, Sushi, Undine's Deep, Urartu, Voodoo, Voodoo Dice, Wild Fruits, Hell Hot 20, Magnum Opus, 3 Thunders, Solar Eclipse, Royal Xmass, Water Tiger, King of Ghosts, 2022 Hit Slot, Lucky Cloverland, Cyber Wolf, The Ninja, Hell Hot 40, Wild Love.

EVOPLAY

Ace Round, Aeronauts, Animal Quest, Atlantis, Basketball, Battle Tanks, Bomb Squad, Book of Rest, Brutal Santa, Candy Dreams, Charming Queens, Chinese New Year, Clash of Pirates, Courier Sweeper, Crown and Anchor, Dolphins Treasure, Dungeon Immortal Evil, E.T. Lost Socks, Egypt Gods, Elven Princesses, Epic Gladiators, ET Races, Exploding Fruits, Fluffy Rangers, Football, Forest Dreams, Forgotten Fable, Fruit Burst, Fruit Nova, Fruits Land, Hot Triple Sevens, Hungry Night, Ice Mania, Indiana's Quest, Irish Reels, Jelly Boom, Jewellery Store, Jolly Treasures, Journey to the West, Legend of Kaan, Legend of Ra, Lucky Girls, Lucky Mahjong Box, Magic Wheel, Maze: Desire for Power, Midnight Show, Mine Field, Monster Lab, Mystery Planet, Naughty Girls Cabaret, Necromancer, Night Of The Living Tales, Nuke World, Penalty shoot-out, Prohibition, Raccoon Tales, Red Cliff, Reign Of Dragons, Rich Reels, Rise of Horus, Robin Hood, Robinson, Robots: Energy Conflict, Rocket

WILLIAMS D.O.O.

Stars, Roll the Dice, Scratch Match, Sea of Spins, Season Sisters, Sindbad, Sprinkle, Surf Zone, Syndicate, Talismans of Fortune, The Emperor's Tomb, The Great Conflict, The Great Wall Treasure, The Legend of Shaolin, The Slavs, Totem Island, Trip to the Future, USSR Grocery, USSR Seventies, Valley of Dreams, Vegas Nights, Western Reels, Fruit Super Nova, Temple of Dead, Wild Overlords, Budai Reels, Andar Nights, Dragon's Tavern Bonus Buy, Budai Reels Bonus Buy, Patrick's Magic Field, Lucky Card, Blessed Flame, Temple of Thunder, Wild Overlords Bonus Buy, The Greatest Catch, Goblin Run.

EZUGI

Auto-roulette, Baccarat, Blackjack, Casino Holdem, Roulette, Unlimited Blackjack.

EVOLUTION

American Auto Roulette, American Roulette, First Person American Roulette, First Person Lightning Roulette, First Person Roulette, Roulette, French Roulette, Auto French Roulette, Auto Roulette, Speed Roulette, Speed Auto Roulette, Baccarat, Baccarat Control Squeeze, Baccarat Squeeze, Speed Baccarat, No Commission Baccarat, No Commission Speed Baccarat, First Person Baccarat, Cash or Crash, Dragon Tiger, Fan Tan, First Person Blackjack, First Person Craps, First Person Dragon Tiger, First Person Dream Catcher, First Person Mega Ball, First Person Top Card, Gonzo's Treasure Hunt, Super Sic Bo, Top Card, Football studio Top Card, **2 Hand Casino Hold'em, Blackjack, Caribbean Stud Poker, Casino Hold'em, Craps, Crazy Time, Free Bet Blackjack, Infinite Blackjack, Lightning Baccarat, Lightning Dice, Mega Ball, Money Wheel, Monopoly, Power Blackjack, Roulette double ball, Roulette Dual Play, Instant Roulette, Lightning Roulette, Side Bet City, Speed Blackjack, Texas Hold'em Bonus Poker, Three Card Poker, Ultimate Texas Hold'em.**

FAZI

Aloha Charm, Book Of Spells Deluxe, Burning Ice Deluxe, Bursting Hot 5, Crystal Hot 40, Crystal Hot 40 Deluxe, Crystal Hot 80, Crystal Win, Crystals Of Magic, Deep Jungle, Diamonds, Forest Fruits, Fruits And Stars 40, Jazzy Fruits, Jolly Poker, Katanas Of Time, Live European Roulette, Lucky Twister, Lux Roulette, Mega Hot, Monsters, Neon Hot 5, Pirates, Postman, Retro 7 Hot, Roulette, Space Guardians, Spin Cards, Star Runner, Starlight, Templars Quest, Triple Crown, Triple Hot, Tropical Hot, Twinkling Hot 40, Twinkling Hot 5, Viking Gold, VIP Roulette, Wild Hot 40, Wild West, Wizard, 5 Fluo Hot, Heating Ice, Heating Ice Deluxe, Very Hot 5, Crystal Jewels, Jewels Beat, Very hot 40, Crystal joker hot, Golden crown, Fruity joker hot, Mystery joker hot, Lolla's world.

GAMEART

3 Kings, 5 Star Luxury, 88 Riches, African Sunset, African Sunset 2, Ancient Gong, Apocalypse Quest, Atlantis World, Azrabah Wishes, Battle for Atlantis, Battle for Cosmos, Book of Alchemy, Book Of Oziris, Bubble Fruits, Burning Flame, Caligula, Captain Candy, Castle Blood, Chili Quest, Chinese Zodiac, Circus of Horror, Cleopatra Jewels, Crystal Mystery,

Dancing Lions, DaVinci Codex, Dawn of Olympus, Dragon King, Dragon Lady, Dragon Whisperer, El Tereo, Emperors Wealth, Explosive Reels, Five Star Luxury, Flaming Reels, Fortune Lions, Fortune Panda, Four Symbols, Gold Of Ra, Golden Dragon, Hawaiian Christmas, Hawaiian Fruits, Jade Treasure, Joan Of Arc, Jumpin Pot, King Of Monkeys, King Of Monkeys 2, King Of Wealth, Kitty Twins, Lady Luck, Lucky Babies, Lucky Coins, Magic Dragon, Magic Unicorn, Mariachi Fiesta, Money Farm, Money Farm 2, Monkey Pirates, More Cash, Nefertiti's Nile, Night At KTV, Norns Fate, Peter's Universe, Phoenix Princess, Piggy Holmes, Power Dragon, Queen Of The Seas, Ramses Treasure, Rosh Immortality Cube Megaways, Royal Gems, Santa's Farm, Slot Of Money, Spartans Legacy, Star Cash, Storming Flame, Tesla, Texas Rangers Reward, Three Kings, Thunder Bird, Tiger Heart, Venetia, Wild Dolphin, Wild Wild Quest, Wolf Hunt, Wolf Quest, Ali Babas Riches, Diego el Pibe de Oro, Dolphins Dream, Maradona HyperWays™, Mega Bunny Hyperways™, Summer Jam, Hollywoof, Spooky Graves, Super Heated Sevens, European Roulette, Blackjack, Dynamite Fruits, Piggy Bjorn, Hot Fruit Delights, Sushi Yatta, Caribbean Stud Poker, Santa's Factory, Xtreme Hot, Nefertiti HyperWays™, Video Poker, Baccarat, Fortune Tiger HyperWays, Diamond Magic, 20 Hot Fruit Delights, 40 Super Heated Sevens, Dynamite Fruits Deluxe, Angry Dogs.

GAMOMAT

40 Finest XXL, Ancient Magic, Ancient Riches Casino, Ancient Riches RHFP, Atlantic Wilds, Aura of Jupiter, Aura of Jupiter CCS, Back to the Fruits, Back to the Fruits Respins of Amun Re, Beautiful Nature, Beer Party, Black Beauty, Book of Ages, Book of Crazy Chicken, Book of Crazy Chicken 2, Book of Crazy Chicken GDN, Book of Madness, Book of Madness Respins of Amun-Re, Book of Romeo and Julia, Books & Bulls, Books & Bulls GDN, Books & Bulls RHFP, Books and Pearls, Books and Pearls Respins of Amun-Re, Crystal Ball, Crystal Ball RHFP, Crystal Burst XXL, Crystall Ball GDN, Cutie Cat, Cutie Cat CCS, Disc of Athena, Dragon of the Princess, Duck Shooter, Duck Shooter CCS, Explodiac, Explodiac RHFP, Fancy Fruits, Fancy Fruits CCS, Fancy Fruits GDN, Fancy Fruits Respins of Amun Re, Fancy Fruits RHFP, Forever Diamonds, Fort Brave, Fruit Love, Fruit Mania, Fruit Mania GDN, Fruit Mania RHFP, Gates of Persia, Glamorous Times, Golden Egg of Crazy Chicken, Golden Egg of Crazy Chicken CCS, Golden Touch, Great Warrior, King & Queen, King of the Jungle, King Of The Jungle GDN, King Of The Jungle RHFP, La Dolce Vita, La Dolce Vita GDN, La Dolce Vita RHFP, Land Of Heroes, Land Of Heroes GDN, Maaax Diamonds, Maaax Diamonds Christmas Edition, Maaax Diamonds GDN, Magic Stone, Mighty Dragon, Night Wolves, Old Fisherman, Phantom's Mirror, Pharaoh's Riches, Pharaoh's Riches RHFP, Pharaoh's Riches GDN, Ramses Book, Ramses Book Christmas Edition, Ramses Book Easter Egg, Ramses Book GDN, Ramses Book Respins of Amun Re, Ramses Book RHFP, Roman Legion, Roman Legion Extreme, Roman Legion Extreme RHFP, Roman Legion GDN, Royal Seven, Royal Seven GDN, Royal Seven XXL, Royal Seven XXL Easter Egg, Royal Seven XXL RHFP, Savanna Moon, Shoguns Secret, Simply the Best, Sticky Diamond, Sticky Diamonds Easter Egg, Sticky Diamonds RHFP, Super Duper Cherry, Super Duper Cherry RHFP, Super Duper Crazy Chicken Easter Egg, Take 5, Take 5 Christmas Edition, Take 5 GDN, Take 5 RHFP, The Expandable, The Mighty King, Tower of Power, Western Jack, Wild Rapa Nui, Wild Rubies, Wild Rubies GDN, Wild Rubies RHFP, Wilds Gone Wild, Win Blaster, Win Blaster Christmas Edition, Xploding Pumpkins, **Wild Rubies Christmas Edition.**

GAMZIX

40 Chilli Fruits, Joker Splash, Book Of Symbols, Really Hot, Go Wild, Dragons Secret, Gold Of Maya, Banana Bar, The Hottest Game, Hoonga Boonga, Burning Power, Hot Life, The Lion, Really Hot Flaming Edition, Make Money, 40 Chilli Fruits Flaming Edition, Make Money Rich Edition, Hot Life Buy Bonus, Sunny Coin: Hold The Spin, GG Coin: Hold The Spin.

HABANERO

12 Zodiacs, 5 Lucky Lions, 5 Mariachis, Aces and Eights 1 Hand, Aces and Eights 10 Hand, Aces and Eights 100 Hand, Aces and Eights 5 Hand, Aces and Eights 50 Hand, All American Poker 1 Hand, All American Poker 10 Hand, All American Poker 100 Hand, All American Poker 5 Hand, All American Poker 50 Hand, All For One, American Blackjack, Arcane Elements, Arctic Wonders, Aztlan's Gold, Baccarat, Baccarat Zero Commission, Barnstormer Bucks, Bikini Island, Bird of Thunder, Blackbeard's Bounty, Blackjack (3 Hand), Bombs Away, Bonus Deuces Wild 1 Hand, Bonus Deuces Wild 10 Hand, Bonus Deuces Wild 100 Hand, Bonus Deuces Wild 5 Hand, Bonus Deuces Wild 50 Hand, Bonus Poker 1 Hand, Bonus Poker 10 Hand, Bonus Poker 100 Hand, Bonus Poker 5 Hand, Bonus Poker 50 Hand, Buggy Bonus, Cake Valley, Caribbean Holdem, Caribbean Stud, Carnival Cash, Cash Reef, Cashosaurus, Christmas Gift Rush, Colossal Gems, Coyote Crash, Deuces Wild 1 Hand, Deuces Wild 10 Hand, Deuces Wild 100 Hand, Deuces Wild 5 Hand, Deuces Wild 50 Hand, Disco Funk, Double Bonus Poker 1 Hand, Double Bonus Poker 10 Hand, Double Bonus Poker 100 Hand, Double Bonus Poker 5 Hand, Double Bonus Poker 50 Hand, Double Double Bonus Poker 1 Hand, Double Double Bonus Poker 10 Hand, Double Double Bonus Poker 100 Hand, Double Double Bonus Poker 5 Hand, Double Double Bonus Poker 50 Hand, Double Exposure (3 Hand), Double O Dollars, Dr Feelgood, Dragon Castle, Dragon Tiger, Dragon's Realm, Dragon's Throne, Egyptian Dreams, Egyptian Dreams Deluxe, Fa Cai Shen, Fa Cai Shen Deluxe, Fenghuang, Fire Rooster, Flying High, Fortune Dogs, Four Divine Beasts, Frontier Fortunes, Galactic Cash, Gangsters, Glam Rock, Gold Rush, Golden Unicorn, Grape Escape, Happiest Christmas Tree, Happy Ape, Haunted House, Hey Sushi, Hot Hot Fruit, Hot Hot Halloween, Indian Cash Catcher, Jacks or Better 1 Hand, Jacks or Better 10 Hand, Jacks or Better 100 Hand, Jacks or Better 5 Hand, Jacks or Better 50 Hand, Jellyfish Flow, Jellyfish Flow Ultra, Joker Poker 1 Hand, Joker Poker 10 Hand, Joker Poker 100 Hand, Joker Poker 5 Hand, Joker Poker 50 Hand, Juggernaut, Jump, Jungle Rumble, Kane's Inferno, King Tut's Tomb, Knockout Football, Knockout Football Rush, Koi Gate, Little Green Money, London Hunter, Loony Blox, Lucky Fortune Cat, Lucky Lucky, Magic Oak, Monster Mash Cash, Mount Mazuma, Mr Bling, Mummy Money, Mystic Fortune, Naughty Santa, Nuwa, Ocean's Call, Pamper Me, Panda Panda, Pirate's Plunder, Pool Shark, Presto, Pucker Up Prince, Pumpkin Patch, Queen of Queens, Queen of Queens II, Ride 'em Cowboy, Rodeo Drive, Rolling Roger, Roman Empire,

WILLIAMS D.O.O.

Roulette, Ruffled Up, S.O.S, Santa's Village, Scopa,Scruffy Scallywags, Shaolin Fortunes, Shaolin Fortunes 100, Shogun's Land, Sic Bo,Sir Blingalot,Sky's the Limit,Space Fortune, Sparta, Super Strike, Super Twister, Taberna De Los Muertos,Taberna De Los Muertos Ultra,

Techno Tumble, Tens or Better 1 Hand,Tens or Better 10 Hand,Tens or Better 100 Hand,Tens or Better 5 Hand,Tens or Better 50 Hand, The Big Deal,The Dead Escape, Three Card Poker, Three Card Poker Deluxe, Tower Of Pizza, Treasure Diver,Treasure Tomb,Viking's Plunder,War,Ways of Fortune,Wealth Inn, Weird Science,Wicked Witch,Wild Trucks,Wizards Want War, Zeus, Zeus 2, Before Time Runs Out,Calaveras Explosivas,Candy Tower,Marvelous Furlongs,Orbs Of Atlantis, Return To The Feature,Totem Towers, Nine Tails,New Year's Bash, Lucky Durian, Lantern Luck, Mighty Medusa, Disco Beats.

ISOFTBET

3 Charms Crush, 3 Hit Pay, 3888 WAYS, Absolute Super Reels,Alice Adventure, Ambiance, Astro Magic, Aztec Gold Megaways, Aztec Gold: Extra Gold Megaways, Baccarat, Basic Instinct, Beetle Jewels, Best things in life, Big win Baccarat, Blackjack (Single hand), Blackjack 21+3, Blackjack Multihand, Blackjack MultiHand VIP, Blackjack Royal Pairs, BlackjackSingle Hand VIP, Book of Cai Shen, Book of Immortals, Book of Sheba, BOOSTER, Bounty Belles,Brides of Dracula Hold & Win, Brilliant Diamonds: Hold & Win, Cash Camel, Cherry Trio, Chilli ChilliBang Bang, Colossus: Hold & Win, Crabbin' Crazy, Crystal Clans, Dalai Panda (Mystic Ming Zhi),Diamond Heist: Hold & Win, Diamond Wild, Diamond Wild (Mini), Disco Double, Dragon MatchMegaways, Dragon Stone, Egyptian King, Euphoria, European Roulette, European Roulette Silver,European Roulette Small Bets, European Roulette VIP, Eye of the Amulet, Fishin' for gold, ForestMania, Fortune Diamond, Fu Fortunes Megaways, Gem Roulette, Ghosts and Gold, Gladiators GoWild, Gold Digger, Gold Digger Megaways, Gold Digger: Mines, Golden Buffalo Double Up, GoldenGallina, Golden Tiger, Greta Goes Wild, Happy Birds, Hot Shots, Hot Shots 2, Hot Spin, Hot SpinDeluxe, Hot Spin Hot Link, Hot Spin Megaways, Illusions2, Imperial Wealth, Jacks or Better, JokerPoker, Joker Stacks, Jumbo Stampede, Kings of Gold, Lanterns & Lions: Hold & Win, Legend ofLoki, Legend of the Four Beasts, Lost Boys Loot, Lucky 3, Lucky Clover, Lucky Dragon, Lucky Lady,Lucky Leprechaun, Lucky Stripes, Luxury Rome, Macau High Roller, Majestic Gold Megaways,Majestic Megaways, Merlin's Magic Mirror, Mighty Stallion Hold & Win, Million Coins Respin,Monalisa Jewels, Moon Spirit Hold & Win, Morgana Megaways, Moriarty Megaways, Musketeer Slot,Mystery of LongWei, Neptune's Fortune Megaways, Night Queen, Outback Gold: Hold and Win,Pearl Legend: Hold & Win, Pearl of the Orient, Phantasmic Fortunes, Pinata Fiesta, Prosperity Ox,Punto Banco, Pyramid Pays, Queen of Wonderland Megaways, Racetrack Riches, Raging Dragons,Raging Reindeer, Red Dog, Red Dragon Wild, Roo Riches, Royal Cash, Royale with CheeseMegaways, Scrolls of Ra HD, Scrooge Megaways, Sea of Riches, Secrets Of The Sorcerer, ShaolinSpin, Sheriff of Nottingham, Shining King Megaways, Spin or Reels HD, Stacks O'Gold, SuperDiamond Wild, Super Fast Hot Hot, Super Fast Hot Hot RESPIN, Super Multitimes Progressive,Super Reel: Spin it Hot!, The Fortune Pig, The Golden City, The Great Wall, The King, TheNutcracker, The Ruby, The Ruby Megaways, Thunder Shields, Tree of Fortune, Tyrant KingMegaways, Ultimate Super Reels,Vegas High Roller, WesternGold Megaways, Wild Ape, Wild Hammer Megaways, Wishing Wheel,**Van der Wilde and the outlaws.**

KALAMBA

WILLIAMS D.O.O.

Age of Dragons, Age of Ice Dragons, Atlantis Thunder, Atlantis Thunder St. Patrick Day, Bangkok Dreams, Blood Moon Express, Burning Diamonds, Desert Gem, Dino Odyssey, Double Joker, Fire eagle, Gates of Babylon, Goldfire 7s, Joker 3600, Joker Max, Joker Supreme, Joker Supreme X-Mas Edition, Mammoth Chase, Mermaids Galore, Monkey God, Ruby Hunter Temple of Heroes, Tiger Claws, Tree of Gold, Wild Mine, Wildcraft

ORYX GAMING

Aces and Faces, American Roulette, Anaconda Eye Rapids, Art Bandits, Baccarat, Broker Bear Blast, Casino Barbut, Casino Hold'em, Casino Patience Solitaire, Deep Space Bingo, Deuces Wild, Día de los Muertos, European Classic Multihand Blackjack, European Roulette, Extreme Pay, Fairytale Forest Quik, French Roulette, Fruit Twist, Golden 7 Christmas, Golden 7 Classic,

Golden Dunes, Jacks or Better, Joker Poker, Keno Classic, Lotto is My Motto, Lucha Extreme, Lucky Swing, Mini Panini, Mission Atlantis, Mundial Fever Light, Quick Slinger Bam Bam, Red Corrida, Reel Rivals, Sceptre of Cleo, Space Traveller, Studio 69, Sweet n Sour, Sweet n Sour Winter, Thrill Bill, Tiger Claws, Tree of Gold, Trucker's Heaven, Vegas Strip Single Deck, Blackjack, Wild Dolphins

PLATIPUS

Arabian Tales, Aztec Coins, Aztec Temple, Baccarat Mini, Baccarat Pro, Baccarat VIP, Bison Trail, Black Jack VIP, BlackJack, Book of Egypt, Caishen's Gifts, Chilli Fiesta, Chinese Tigers, Cinderella, Cleo's Gold, Crazy Jelly, Crocoman, Crystal Sevens, Da Ji Da Li, Dragon's Element, Dynasty Warriors, Fairy Forest, Fiery Planet, Fruity Sevens, Great Ocean, Hawaiian Night, Jackpot Lab, Jade Valley, Jewel Bang, Juicy Spins, Jungle Spin, Legend of Atlantis, Love is, Lucky Cat, Lucky Dolphin, Lucky money, Magical Mirror, Magical Wolf, Mega Drago, Mistress of Amazon, Monkey's Journey, Neon Classic, Pharaoh's Empire, Pirates Map, Power of Gods, Power of Poseidon, Princess of Birds, Rhino Mania, Richy Witchy, Royal Lotus, Safari Adventures, Sakura Wind, Santa's Bag, The Ancient Four, Triple Dragon, Webby Heroes, Wild Spin, European Roulette, Lord of the Sun, Wealth of Wisdom, Little Witchy, 7 & Hot Fruits, Diamond Hunt, Frozen Mirror, Joker Chase, 9 Gems, Piedra del Sol, Posh Cats.

PLAYSON

100 Joker Staxx, 3 Fruits Win: 10 lines, 40 Joker Staxx, Art of the Heist, Blackjack Classic, Book of Gold: Classic, Book of Gold: Double Chance, Book of Gold: Multichance, Book of Gold: Symbol choice, Buffalo Power: Hold and Win, Burlesque queen, Burning Wins, Chicago Gangsters, Christmas Eve, Claws vs Paws, Clover Riches, Crystal Crush, Crystal land, Crystal land, Down the Pub, Dracula's Family, Fireworks Master, Fruit Supreme: 25 Lines, Fruit Xtreme, Fruits & Clovers: 20 lines, Fruits of the Nile, Fruits'n'Stars, Fruits'n'Stars: Holiday Edition, Fruits&Jokers: 20 lines, Fruits&Jokers: 40 lines, Fruity Crown, God of Wild Sea, Imperial Fruits: 100 lines, Imperial Fruits: 40 lines, Imperial Fruits: 5 lines, Joker Expand 40 lines, Joker Expand 5 lines, Juice'n'Fruits, Kingdom of the Sun, Legend of Cleopatra, Legend of

Cleopatra:Megaways, Lucky Pirates,Lucky Staxx: 40 lines, Mega Burning Wins: 27 ways, Mighty Africa, Odysseus, Pearl Beauty: Hold and Win,Phoenix Fire,Red Chilli Wins,Rise of Egypt, Rome: Caesar's Glory,Sakura Dragon, Sevens & Fruits: 20 lines,Sevens & Fruits: 6 reels, Sevens&Fruits, Solar King, Solar Queen, Solar Temple, Sunny Fruits: Hold and Win, Super Burning wins, Super Burning Wins: Respin, Thunder Reels, Treasures of Tombs Hidden, Viking Gods:Thor and Loki, Vikings Fortune: Hold and Win, Wild Burning Wins: 5 lines, Wild Warriors,

PRAGMATIC

5 Lions Dance, 7 Monkeys, 7 Piggies 5, Aladdins Treasure, Ancient Egypt Classic, Aztec Gems Deluxe, Baccarat, Big Bass Bonanza, Book of Kingdoms, Christmas Carol Megaways, Cowboys Gold, Curse of Werewolf Megaways, Diamond Strike 100, Diamonds are Forever 3 Lines, Drago- Jewels of Fortune, Dwarven Gold, Emerald King, Fruit Party, Fruity Blast, Gems Bonanza, Glorious Rome, Gold Rush 250, Great Reef, Great Rhino Deluxe, Great Rhino Megaways, Hockey League, Hockey League Wild Match, Hot Safari 50, Irish Charms, John Hunter and the Mayan Gods, John Hunter&Book of Tut, John Hunter&Tomb Scarab Queen, Jungle Gorilla, Lady of the Moon, Live Auto-Roulette, Live Baccarat, Live Mega Sic Bo, Live Mega Wheel, Live Speed Bacarat, Master Chen“ s Fortune, Multihand Blackjack, Mysterious Egypt, Panda Gold 10, Peaky Blinders, Pirate Gold Deluxe, Pyramid King, Queen of Gold 100, Return of the Dead, Rise of Samurai, Romeo and Juliet, Roulette, Santa, Spartan King, Star Bounty, Starz Megaways, Street Racer, Tales of Egipt, The Catfather, The Catfather Part II, The Dog House Megaways, Three Star Fortune, Ultra Burn, Ultra Hold and Spin, Voodoo Magic, Wild Walker, Wild Wild Riches, Wolf Gold, Live Blackjack, Mega Wheel, Sic Bo,Wolf Gold 1,000,000, Congo Cash, Dragon Kingdom - Eyes of Fire™, Emerald King Rainbow Road,Gates of Olympus, Eye of the Storm™,Fishing Reels,Hot to Burn Hold and Spin™,Joker King™,Juicy Fruits,Madame Destiny Megaways,The Hand of Midas™,Rise of Giza PowerNudge™, 5 Lions Megaways, Big Bass Bonanza Megaways, Buffalo King Megaways, Chilli Heat Megaways, Crystal Caverns Megaways,Elemental Gems Megaways, Extra Juicy Megaways, Power of Thor Megaways,**The Dragon Tiger.**

RED TIGER

10001Nights, Bounty Raid, Dragons Fire Mega Ways, Gonzos Quest Mega Ways, Mystery Reels, Regal Streak, The Wild Hatter, Vault Cracker, Wings Of Ra, Zeus Lightning Power Reels, **24 Hour Grand Prix, 4 Squad, 5 Families, 777 Strike, Agent Royale, Ancient Script, Ancients Blessing, Arcade Bomb, Atlantis, Aurum Codex, Aztec Spins, Betty, Boris and Boo, Blue Diamond, Bombuster, Cash Ultimate, Cash Volt,Chinese Treasures, Cinderella`s Ball, Cirque de la Fortune, Clash of the Beasts, Crazy Genie,Crystal Mirror, Da Vinci`s Mystery, Devil`s Number, Diamond Blitz, Dice Dice Dice, Divine Ways,Dragon's Fire, Dragon's Fire Infinireels, Dragon's Luck, Dragon's Luck Deluxe, Dragon's Luck Power Reels, Dynamite Riches, Eagle Riches, Elven Magic, Emerald Diamond, Epic Journey, Esqueleto Mariachi, Five Star, Five Stars Power Reels, Flaming Fox, Fortune Charm, Fortune Fest, Fortune House, Fruit Blox, Fruit Snap, Gems Gone Wild, Gems Gone Wild Power Reels, Gemtastic, God Of Wealth, Gold Star, Golden Cryptex, Golden LeprechaunMegaways, Golden Lotus, Golden Offer, Golden Temple, Golden Tsar, Grand Wheel, Hoard of Poseidon, Imperial Palace, Jack in a Pot, Jackpot Quest, Jade Charms,Jester Spins, Jewel Scarabs, Jingle Bells, Jingle Bells Power Reels, Laser Fruit, Legend of Athena,Legendary Excalibur, Lion Dance, Lucky Easter, Lucky Fortune Cat, Lucky Fridays, Lucky Halloween, Lucky Little Devil, Lucky Oktoberfest, Lucky Valentine, Lucky Wizard, Magic Gate,Masquerade, Mayan Gods, Mega Dragon, Mega Jade, Mega Pyramid, Mega Rise, Midas Gold,Multiplier Riches, Mystery Reels Megaways, Mystery Reels Power Reels, Mystic Wheel, Ninja Ways, Ocean Fortune, Path of Destiny, Persian Fortune, Phoenix,**

Phoenix Fire Power Reels, Piggy Pirates, Piggy Riches Megaways, Pirates' Plenty, Pirates' Plenty Battle for Gold, Puss'N Boots, Rainbow Jackpots, Rainbow Jackpots Power Lines, RA's Legend, Reactor, Red Diamond, Reel Heist, Reel Keeper, Reel King Mega, Regal Beasts, Riddle Of The Sphinx, Rio Stars, Robin Hood's Wild Forest, Rocket Men, Royal Gems, Snow Wild And The 7 Features, Spin Town, Stage 888, Sumo Spins, Sylvan Spirits, Ten Elements, The Equalizer, The Greatest Train Robbery, Thor's Lightning, Thor's Vengeance, Three Kingdoms, Three Musketeers, Tiki Fruits, Totem Lightning, Totem Lightning Power Reels, Treasure Mine, Trillionaire, Vault of Anubis, Vicky Ventura, War Of Gods, Well of Wishes, Wild Cats Multiline, Wild Circus, Wild Elements, Wild Fight, Wild Nords, Wild O'Clock, Wild Spartans, Wild Wild Chest, Win Escalator, Winter Wonders, Yucatan's Mystery.

SPRIBE

Aviator

SYNOT

243 Mexicana, 6 Fruits, 8 Flowers, 81st Cabaret, 88 Pearls, Aladdin and the Golden Palace, Alchemists Gold, Amazons' Wonders, Armed'n'Wild, Black Magic HD, Blazing Ice, Book Of Secrets, Buffalo Hunt, Corsair Queen, Crazy Grizzly, Criss Cross HD, Dice Rush, Dicey Fruits, Dolphin's Wild Ride, Double Hot, Dragons Of Fortune, Eldorado HD, Fire Witch, Firebird Double 27, Firespell, Flip The Chip, Fruit Awards, Fruiti, FruitiX, FruitiXL, FruitiXX, FruitiXXL, Fruits 'n' Fire, Fruity Gold, Gem-O-Rama, Goblinsions, Golden Myth, Grand Gems, Halloween Fruits, Harlequin Dice, Hell Bars, Hell Fruits, Hell Mania, Hells Bars, Hot Africa, Hunter's Spirit, Jack and the Mystery Monsters, Jewel's Fortune, Joker 40, Joker 40-end, Joker 50 Deluxe, Joker's Five, Lucky Elements, Lucky Pot, Mirror Shield, Monkey Slots, Moonlight Fortune, Mysterious Atlantis, Neon Fever, Reel Hot Respin, Reel Sheriff, Respin Joker, Rich Pirates, Rock 'n' Roll Rooster, Royal Wild, Sweet Dreams, Sync Spin, Treasures of Thebes, Turbo Gold HD, Vampire Bride, Wild Blooms, Wild Circus 256, Wild Job, Wild Warp, Pixel Reels, Fruity Gold 81, Tiki Princess, Respin Joker 81, Goblinsions, Fruits Go Multiply, 6 Fruits Deluxe, Book of Secrets 6, Diamondz, Solar God, Aztec Jaguar, 27 Joker Fruits, 81 Joker Fruits, Skull Bonanza, Zeus Wild Thunder, 81 Vegas Multi Fruits, **Joker 5, Easter Fortune, 81st Cabaret, 27th Cabaret, Respin Joker 243, Masters of Eclipse, Gold O'Clock, Legends of the Colosseum, Xmas Secret, Book of Secrets Extra, Sweet Dream, Aladdin & The Magic Carpet, Firebird 27, Fire Spell.**

TANGENTE

Aces and Faces, All American, AMERICAN PAYDAY, American Roulette, Baccarat, BaccaratPro, Big Six Wheel, Blackjack, Blackjack 21, Bonus Poker, Caribbean Stud, Casino Hold'Em, Casino Minesweeper, Casino War, Deuces Wild, Double Bonus Poker, Double Draw BJ, Double Jackpot Roulette, Double Joker Poker, European Roulette, Face Up 21, Fast Roulette, Fortune Wheel, Fusion Sevens, Gold Rush Wheel, Jacks or Better, Joker Poker Kings, Let it Ride, MAGIC MUSHROOMS, Money Wheel, OLYMPUS TREASURE, Perfect

WILLIAMS D.O.O.

Pairs BJ, Russian Duel, Russian Poker, Russian Roulette, Russian War, Tens or Better, Triple Jackpot Roulette.

THUNDERKICK

1429 Uncharted Seas, Arcader, Babushkas, Barbershop: Uncut, Beat the Beast: CERBERUS' INFERNO, Beat the Beast: Griffin's Gold, Beat the Beast: Kraken's Lair, Beat the Beast: Mighty Sphinx, Beat the Beast: Quetzalcoatl's Trial, Birds On A Wire, Bork The Berzerker, Carnival Queen, Crystal Quest : DEEP JUNGLE, Crystal Quest: Arcane Tower, Divine Lotus, Dragon Horn, Esqueleto Explosivo, Esqueleto Explosivo 2, Flame Busters, Flux,, Frog Grog, Fruit Warp, Full Moon Romance, Jaguar Temple, Jin Chan's Pond of Riches, Luchadora, Magicious, Midas Golden Touch, Not Enough Kittens, Pink Elephants, Pink Elephants 2, Ravens Eye, Riders of the Storm, Roasty McFry and The Flame Busters, Rocket Fellas Inc, Spectra, Sunset Delight, Sword of Khans, The Falcon Huntress, The Rift, Tiger Rush, Toki Time, Turning Totems, Well of Wonders, Wild Heist at Peacock Manor, Yeti Battle of Greenhat peak, Zoom, Baron Bloodmore and the Crimson Castle, Big Fin Bay, Cosmic Voyager, Crystal Quest: Frostlands, Pyramyth, Fortune Cats Golden Stacks, Odin's Gamble, Lava Lava.

TOMHORN

243 Crystal Fruits, 243 Crystal Fruits Reversed, 7 Mirrors, Aces And Faces Mega Poker, Aces And Faces Poker, Aces And Faces Poker 4 Hand, American Roulette, Baccarat, Black Mummy, Black Mummy Dice, Blackbeard's Quest, BLACKBEARD'S QUEST MINI GAME, Book Of Spells, Casino Royale, Cleopatra's Secret, Deuces And Joker Poker 4 Hand, Deuces And Joker Poker, Diamond Hill, Disco Fever, Don Juan's Peppers, Double Flash, Double Poker, Dragon Egg, Dragon Riches, Drunken Vikings, European Roulette, Feng Fu, Fire 'n' Hot, Flaming Fruit, Frozen Queen, Fruit, Gangland, Gardener, Geisha's Fan, Gold X, Golf Championship, Hammer of Thor, Hot Blizzard, Hot'n'Fruity, Ice Age, Inca's Treasure, Jacks Or Better Poker, Jacks Or Better Poker 4 Hand, Jingle Bells, Joker Poker 4 Hand, Joker Poker 4 Hand, Joker Reelz, Jungle Adventure, Keno, King Arthur, Kongo Bongo, La Playa, Leprechaun's Treasure, Loch Ness Monster, Lunapark, Mega Poker, Middle Earth, Monkey 27, Monster Madness, Nitro Madness, OXO, Panda's Run, Power Keno, Quick Bingo, Red Lights, Red Seven, Royal Double, Savannah King, Scratch Card, Shaolin Tiger, Sherlock Scasndal In Bohemia, Sizable Win, Sky Barons, Spinball, Super Keno, Sweet Crush, THE Chicago, The Cup, The Secret of Ba, Three Card Poker, Thrones Of Persia, Treasure Island, Triple Joker, Wall Street, Wheel Of Luck, Wild Bells, Wild Pearl, Wild Sierra, Wild Weather, Wolf Sierra, Wonders Of The Ancient World,81 Frutas Grandes,Beastie Bux,La Tomatina,Space Jammers,Mine Mine Quest, Cricket Mania, Frutopia, PengWins.

NETENT

Aloha! Christmas, Asgardian Stones, Blood Suckers, Blackjack, Blood Suckers 2, Butterfly Staxx, Butterfly Staxx 2, Cash Noire, Cash-o-Matic, Codex of Fortune, Dark King: Forbidden

Riches, Dazzle Me, Dazzle Me Megaways, Dead or Alive, Dead or Alive 2, Dead or Alive 2 Feature Buy, Disco Danny, Divine Fortune Megaways, Double Stacks, Dracula, Drive Multiplier Mayhem, EggOMatic, Elements: The Awakening, Excalibur, Fairytale Legends: Hansel and Gretel, Fairytale Legends: Mirror Mirror, Fairytale Legends: Red Riding Hood, Finn's Golden Tavern, Flowers, Football: Champions Cup, Fruit Shop, Fruit Shop Christmas Edition, Fruit Shop Megaways, Fruit Spin, Gonzo's Quest, Gordon Ramsay Hell's Kitchen, Gorilla Kingdom, Grand Spinn, Guns N' Roses Video Slots, Halloween Jack, Hotline, Hotline 2, Irish Pot Luck, Jack and the Beanstalk, Jack Hammer, Jack Hammer 2: Fishy Business, Jackpot 6000, Jimi Hendrix Online Slot, Jingle Spin, Joker Pro, Jumanji, Jungle Spirit: Call of the Wild, King of Slots, Koi Princess, Lights, Lost Relics, Motorhead Video Slot, Mythic Maiden, Narcos, Neon Staxx, Ocean's Treasure, Ozzy Osbourne Video Slots, Parthenon Quest For Immortality, Piggy Riches, Pyramid: Quest for Immortality, Rage of the Seas, Reef Raider, Reel Rush, Reel Steal, Riches of Midgard: Land and Expand, Rome: The Golden Age, Scruffy Duck, Secret of the Stones, Secrets of Atlantis, Secrets of Christmas, Serengeti Kings, Space Wars, Spinata Grande, Starburst, Starburst XXXtreme, Steam Tower, Street Fighter II: The World Warrior Slot, The Invisible Man, The Legend of Shangri-La: Cluster Pays, The Wolf's Bane, Trollpot 5000, Turn Your Fortune, Twin Spin, Twin Spin Megaways, Victorious, Vikings Video Slots, Warlords: Crystal of Power, Wild Bazaar, Wild Water, Wild Wild West: The Great Train Heist, Wild Worlds, Willy's Hot Chillies, Wolf Cub, American Roulette, Archangels Salvation, Baccarat, Berryburst, Blackjack Classic, Blackjack Touch -Single Deck, Casino Hold'em, Divine Fortune, European Roulette, Finn and the Swirly Spin, French Roulette, Ghost Pirates, Golden Grimoire, Grand Spinn Superpot, Mega Joker, Mercy of the Gods, Reel Rush 2, Robin Hood: Shifting Riches, Roulette Advanced, Spinsane, Temple of Nudges, The Wish Master, Aloha! Cluster Pays, Creature from the Black Lagoon, Druids' Dream, Gods Of Gold: InfiniReels, Magic Maid Cafe, Rise of Maya, Scudamore's Super Stakes, Super Striker, Sweet Honey Fruity, Wilderland, Wings of Riches, **Gonzo's Treasure Hunt Live.**

ČLAN 3.

- **PRAVILA ZA SPORT I LIVE KLAĐENJE**

Klađenje je igra u kojoj učesnik pogađa ishode sportskih takmičenja predloženih po priređivaču, samostalno odlučuje o broju klađenja i visini uloga u klađenju u kojem odnosu je visina mogućeg dobitka.

Kad se opklada pojavi na nalogu korisnika, smatra se da je time potvrđena i prihvaćena od strane priređivača.

U određenim slučajevim može doći do kašnjenja pojavljivanja opklade iz raznih, najčešće tehničkih razloga. Tada se kao vrijeme stavljanja opklade priznaje vrijeme kad je priređivač registrovao opkladu, a ne kada se ona pojavila na nalogu korisnika.

Korisnik može putem interneta ili mobilnih usluga dobiti poruku sa potvrdom o uplati, ali ako takva poruka ne stigne iz bilo kojeg razloga, opklada se smatra potvrđenom ukoliko se nalazi na korisnikovom nalogu u opciji „Moje igre“

Korisnik svaki put prilikom stavljanja opklade prihvata “Opšte uslove poslovanja priređivača”.

ČLAN 4.

U slučaju proglašenja opklade „neispravnom“ ili „nevažećom“ ona se vraća na koeficijent 1,00.

U slučaju pojedinačnih opklada, korisnik dobija iznos uplata nazad na račun, dok će se u kombinovanim opkladama ukupni koeficijent biti usklađen sa promjenom koeficijenta te opklade, te će se kombinovana opklada u slučaju pogođenih preostalih parova i dalje biti dobitna, uz korigovani iznos dobitka.

ČLAN 5.

Rok za objavljivanje opklada za Live klađenje uvijek određuje priređivač prema saznanjima koje posjeduje o početku događaja.

U posebnim slučajevima (live klađenje, posebna klađenja) rok za stavljanje opklade priređivač određuje prema drugim parametrima.

Nevažećom će se proglasiti sve opklade koje iz bilo kojeg razloga budu stavljene nakon početka događaja za klađenje (ne odnosi se na live klađenje).

Te opklade se vraćaju na koeficijent 1,00

U live klađenju, opklade primljene nakon što je ishod događaja pojedine opklade poznat, smatraju se nevažećim i biti će vraćene na koeficijent 1,00

ČLAN 6.

Priredivač prima opklade na događaje, koji su objavljeni na web stranici priredivača. Svaki događaj na listi ima određeni omjer (u daljem tekstu: kurs), koji određuje priredivač. Visinu kursa za svaki događaj određuje priredivač prosuđivanjem, uzimajući u obzir informacije o timu ili pojedincu, koji učestvuju u pojedinom događaju. Vrijednost dobitka na pojedinom listiću izračunava se množenjem kurseva svih događaja na listiću, te eventualnim bonusom i visinom uplate.

ČLAN 7.

Prije početka primanja opklada priredivač objavljuje listu na svojoj web stranici.

Kladioničarska lista na WEB-u sadrži najmanje sljedeće podatke:

- datum i vrijeme primanja opklada;
- broj i tip događaja;
- visinu kursa za svaki tip događaja;
- rezultate i tipove završenih događaja.

Podaci na web kladioničarskoj listi su informativnog karaktera. U slučaju greške ili promjene na web kladioničarskoj listi priredivač uzima u obzir podatke koji su dati u trenutku sklapanja opklade.

ČLAN 8.

Priredivač ima pravo odbiti zaprimanje bilo koje opklade bez navođenja razloga.

Sve opklade postavljene i prihvaćene na vrijeme, osim u slučajevima navedenim u „Opštim uslovima poslovanja“ ne mogu se povući niti izmijeniti.

Korisnik je dužan provjeriti svoju opkladu prije postavljanja, te priredivač ne snosi nikakvu odgovornost ukoliko detalji njegove opklade nisu tačni.

Prilikom unosa parova na listić, priređivač ne snosi odgovornost za nestale pojedinačne događaje sa listića npr. *(ako odigrate više parova na listiću i prije nego što uplatite taj listić npr. desi se da jedan događaj počne, odgodi se, bude blokiran, itd. Taj događaj će nestati sa listića i neće ući u obračun istog)* ili ako se desi da na listiću imate dva identična događaja (iz nepoznatih razloga), u obračun listića će se uračunati samo jedan događaj. Korisnik u svakom trenutku može na svom računu provjeriti svoje opklade.

Prilikom live klađenja događaju se može promjeniti koeficijent, pa i za vrijeme zaključivanja opklade. Promjenu koeficijenta korisnik može prihvatiti ili odbiti i to će samostalno definisati.

Ukoliko korisnik prihvati opkladu, na potvrdi o zaključenoj opkladi prikazuje se aktuelni koeficijent.

Opklada je važeća čim se pokaže na korisničkom računu, makar on i ne primio potvrdu o uspješno zaključenoj opkladi.

Ukoliko dođe do saznanja o novim okolnostima koje mogu odrediti rezultat opklade, kao što su npr. promjene vremena, mjesta održavanja ili sudionika opklade, priređivač može otkazati opkladu ili odrediti novi rok za priređivanje iste. Otkazane opklade vraćaju se na koeficijent 1,00

ČLAN 9.

Priređivač ne preuzima odgovornost za pogreške prilikom pisanja, prijenosa i/ili ocjenjivanja događaja na web listi.

Priređivač zadržava pravo ispravljanja evidentnih pogrešaka nastalih prilikom unosa koeficijenta i/ili obračuna rezultata (sve pogreške vezane uz koeficijent, sam događaj ili ekipe učesnika) čak i nakon završenog događaja.

Priređivač zadržava pravo ponišiti (obračunati na tečaj 1,00) pojedine ili sve događaje na tiketu bez dodatnih objašnjenja prije početka odigravanja.

Priređivač zadržava pravo proglašiti opklade proistekle iz takvih evidentnih grešaka nevažećim.

Svi podaci pruženi preko informacijskih servisa kao što su rezultati uživo (live scores) ili poruka sa rezultatima preko e-maila ili SMS servisa, informativnog su karaktera, priređivač ne prihvata nikakvu odgovornost za ispravnost, potpunost i ažuriranost istih (jer ni priređivaču niko ne garantuje za tačnost).

U slučaju otkazivanja pogrešno postavljenog događaja ili potraživanja, opklade su nevažeće i vraćaju se na koeficijent 1,00

ČLAN 10.

Priredivač zadržava pravo po svojoj procjeni, bez dodatnih objašnjenja, poništiti (oboriti na kvotu 1.00) pojedinačno svaki događaj ili sve događaje na tiketu prije njihova početka odigravanja (u slučaju nekih ne regularnosti, prevare, itd.).

Korisniku će na tiketu biti prikazano vrijeme poništenja (storniranja) i vrijeme početka pojedinog događaja koji je poništen (storniran), kako bi se vidjelo da je događaj poništen (storniran) prije njegovog početka.

Ukoliko se radi o poništenju kompletnog tiketa, za početak se uzima u obzir početak prvog događaja na tiketu.

ČLAN 11.

Kod događaja na koje je priredivač utvrdio koeficijent (kvotu), dobitak se izračunava množenjem uloga s pripadajućim koeficijentom događaja na koji se kladi. U slučaju kladenje na više od jednog događaja unutar pojedine opklade, dobitak se izračunava množenjem svih koeficijenta igranih događaja, koji se zatim množe sa ulogom.

Priredivač pruža mogućnost prijevremene isplate.

Prijevremena isplata listića je moguća ukoliko niti jedan od preostalih događaja na listiću nije u tijeku, a eventualno završeni događaji su pogođeni.

Prijevremenu isplatu nije moguće izvršiti u sljedećim slučajevima:

- Ukoliko je odigran sistemski listić.
- Ukoliko je listić uplaćen sa bonusom.
- Ukolko se na listiću nalaze dugoročna kladenja (outright)

Priredivač može propisati i poseban bonus na dobitak (npr. 10% uvećani dobitak na kombinovana kladenja sa 6 i više događaja i sl.) u skladu sa Zakonom o Igrama na sreću.

ČLAN 12.

Prilikom obračuna dobitka pri korištenju Promo Bonusa uvijek se od ukupnog dobitka oduzima ulog. Npr., ako je igrač uložio 10 € i dobitak mu je 90€, od ukupnog dobitka mu se oduzima 10 € (ulog), tako da je stvarni dobitak 80 € .

ČLAN 13.

WWin priznaje samo rezultate koji su postignuti tokom igre. Nikakve kasnije izmjene nastale na osnovu odluke pojedinaca i/ili komisija u sklopu disciplinskih mjera sportskoga suda ili drugoga nadležnog suda, ne uzimaju se u obzir.

U slučaju evidentnog kršenja sportskih pravila, firma zadržava pravo blokirati dobitke i zadržati isplatu.

Opklade na konačan rezultat nekog događaja ili turnira isplaćuju se na osnovu zvaničnog rezultata koji objavljuje nadležno tijelo određenog sporta, lige ili događaja, najčešće odmah nakon završetka događaja.

Ako zvanično tijelo promijeni zvanični rezultat nakon završetka događaja, priređivač ima pravo korigovati plaćanje u skladu sa time (već isplaćeni dobici biće poništeni i nakon toga će biti isplaćeni u skladu s izmijenjenim rezultatom).

Sve izmjene napravljene na tablici ili u poretku nakon završetka događaja iz bilo kojeg razloga, neće biti uzete u obzir kada bude odlučen rezultat opklade.

ČLAN 14.

Ne mogu se kombinovati povezane opklade na istome događaju. Povezane opklade su dvije ili više različitih opklada koje imaju povezane mogućnosti.

Primjer:

Opklada 1: "Tačan rezultat susreta?" uključuje i sljedeće rezultate za klađenje:

- "0:0"

- "1:0"

- "0:1"

Opklada 2: "Koliko će biti postignuto pogodaka na utakmici?" uključuje sljedeće rezultate za klađenje:

- "0-1 pogodak"

- "2-3 pogotka"
- "Nema pogodaka":

Budući da opcija "nema pogotka" ima utjecaj na ove opklade, naročito na opkladu tačnog ishoda 0:0, te se opklade smatraju međusobno povezanimi i ne mogu se kombinovati.

Priredivač zadržava pravo odlučiti koje su opklade međusobno povezane.

Ako je pogreškom prihvaćena kombinovana opklada koja uključuje 2 ili više povezanih odabira, priredivač ima pravo proglašiti takvu opkladu nevažećom.

ČLAN 15.

Live opklade ili klađenje uživo nudi se neposredno prije i za vrijeme utakmice ili takmičenja. Koeficijenti se neprestano prilagođavaju, u skladu sa trenutnim rezultatom i situacijom u utakmici, to jest takmičenju na koju se odnosi klađenje uživo.

U nekim situacijama za vrijeme prihvaćanja opklade dolazi do promjene koeficijenta. Korisnik ima opciju u sistemu da prihvati ili da ne prihvati promjenu koeficijenata. Ako korisnik odabere opciju "prihvaćam promjenu koeficijenata" tiket će biti prihvaćen sa promjenjivim koeficijentima. Ako korisnik odabere opciju "ne prihvaćam promjenu koeficijenata" prilikom obrade tiketa korisniku će se pojaviti obavijest da je došlo do promjene koeficijenta i opcija da prihvata izmjene, te ukoliko ne potvrdi da prihvata izmjene tiket će biti odbijen.

Kod klađenja uživo, opklada je zaključena u trenutku upisa u računalo priredivača i ne može se mijenjati ili otkazati (stornirati) nakon zaključenja opklade.

Minimalnu i maksimalnu uplatu određuje priredivač.

ČLAN 16.

Za klađenje uživo na web-u relevantni su rezultati koji su poznati odmah nakon završetka i oni će se koristiti za utvrđivanje pobjedničkih rezultata. Kasnije izmjene donesene od raznih komisija, žirija, pojedinaca ili žalbenih tijela, nemaju utjecaj na isplatu opklada uživo.

Za klađenje uživo na web-u se primjenjuju „Opšta pravila klađenja“ za vrednovanje igre. Iznimke su posebne opklade koje su odlučene prije stvarnog prekida. One se proglašavaju važećima (poluvrijeme,tko postigne sljedeći gol, i druga klađenja u svim sportovima).

ČLAN 17.

Priređivač zadržava pravo poništiti sve opklade na evidentne pogreške, prilikom stavljanja opklada, prije i nakon početka susreta.

U slučaju očite pogreške pri prikazu ponude za igrače, prikazu opklade i već navedene očite pogreške pri unosu podataka u kompjuter priređivača, priređivač ne snosi nikakvu odgovornost za iste.

Priređivač zadržava pravo na poništenje opklada postavljenih temeljem takvih pogrešaka, kao i na isplatu takvih opklada po ispravnom tečaju, čak i ako je pogreška uočena nakon završetka događaja.

Priređivač nije dužan isplatiti dobitke igračima koji ostvare korist zbog tehničkih pogrešaka prilikom izvršenja transakcija. Priređivač zadržava pravo u svakom trenutku ispraviti sve uočene evidentne greške, bez prethodne najave ili naknadne obavijesti.

ČLAN 18.

U sportovima u kojima je pravilima utvrđeno određeno vrijeme igranja, važeći je rezultat nakon regularnog vremena igranja (uključujući sudijsku nadoknadu vremena ili skraćivanje regularnog vremena davanjem sudijskog znaka za kraj događaja).

Regularno vrijeme je ono vrijeme koje počinje od trenutka početka događaja i traje do trenutka davanja znaka za završetak događaja.

Regularno vrijeme može trajati duže ili kraće od propisanog vremena trajanja događaja pojedinog takmičenja ukoliko zadovoljava kriterije zadane od službenih tijela organizatora natjecanja (Primjer: Sudija svira kraj utakmice prije isteka propisanog regularnog vremena trajanja događaja).

Eventualni produžetci ili odlučivanje pobjednika penalima ili nekom trećom metodom, nemaju uticaj na isplatu opklada. Izuzeci se odnose na posebna klađenja ili su dio posebnih pravila pojedinog sporta.

ČLAN 19.

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je vožnju, trku i sl. završio.

U klađenju na događaje sa više vožnji (na primjer, skijanje), u slučaju ispadanja jednog takmičara u prvom vožnji, pobjednik je drugi takmičar ukoliko je završio 1. vožnju, makar ispao, odustao ili diskvalifikovan u 2. Vožnji.

ČLAN 20.

Pojedinačno (solo) klađenje je opklada u kojoj se igrač, u okvirima ovih pravila, kladi na ishod samo jednog odabranog događaja iz ponude priređivača. Ukoliko igrač pogodi tačan ishod ostvaruje pravo na dobitak. Svi ponuđeni događaji mogu se zaprimiti kao pojedinačne, solo oklade.

Iznimka su događaji na koje je određen minimalan broj kombinacija.

Zbirno, akumulisano ili kombinovano klađenje je vrsta klađenja gdje igrač može, u okvirima ovih Pravila, odigrati različite kombinacije više događaja, to jest kombinovati tipove na ishode raznih događaja, navedenih u ponudi priređivača.

Na istom tiketu nije moguće kombinovati opklade na događaje sa opkladama na njihove dionice, kao ni opklade izvedene iz tog događaja koji su međusobno povezani (npr. u utakmici Inter – Lazio ne može se kombinirati konačni ishod s drugim izvedenicama te utakmice kao što su: prvo poluvrijeme, drugo poluvrijeme, hendikep, ko da prvi gol, tačan rezultat i sl.).

Priređivač zadržava pravo napraviti izuzetak i za pojedine događaje omogućiti kombinovanje navedenih događaja.

Priređivač zadržava pravo za određeni događaj onemogućiti pojedinačno (solo) klađenje i za klađenje na taj događaj odrediti minimalni broj kombinacija.

Priređivač određuje maksimalan broj događaja na tiketu.

ČLAN 21.

Priređivač zaprima opklade na ishode različitih događaja:

- utakmice ili događaji sa 3 moguća ishoda (tip 1, tip X, tip 2).

tip 1 - pobjeda domaćina odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni prvi.

tip X - neriješen ishod

tip 2 - pobjeda gosta odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni drugi.

- dvoznaci to jest dvostruki tipovi koji pokrivaju dva od 3 moguća ishoda kod utakmica, događaja sa 3 moguća rezultata (tip 1X, tip X2, tip 12)

tip 1X - utakmica završava neriješenim rezultatom ili pobjedom domaćina to jest ekipe koja je navedena prva.

tip X2 - utakmica završava neriješenim rezultatom ili pobjedom gosta to jest ekipe koja je navedena druga.

tip 12 - utakmica završi pobjedom domaćina ili gosta, odnosno prvo, ili drugo navedene ekipe.

• utakmice ili događaji sa 2 moguća ishoda (tip 1, tip 2)

tip 1 - pobjeda domaćina odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni prvi.

tip 2 - pobjeda gosta odnosno takmičara ili ekipe koji su navedeni drugi.

Klađenje na dionice događaja ili utakmica, specifične za svaki pojedini sport posebno, kao što su poluvrijeme u fudbalu, trećina u hokeju, četvrtina u košarci, runda u boksu, etapa u biciklizmu, inning u baseballu itd Primjer klađenja na 1. poluvrijeme: tip 1 pobjeda domaće ili prvonavedene ekipe u 1. poluvremenu. Slično tome nude se i tipovi na 1. trećinu, na 1. set, na tok utakmice, ishod poluvrijeme/kraj, tip na tačan rezultat, tip na 1. zgođitak u utakmici, tip na prolaz, tip na pobjednika (nakon regularnog vremena ili eventualnih produžetaka, nakon dvije ili više odigranih utakmica).

Mogu biti ponuđeni i tipovi na pobjednika serije događaja, poredak pojedinaca odnosno ekipa u pojedinoj utakmici (natjecanju), tip na najboljeg strelca, tip na strelca 1. zgođitka, daje/ne daje gol, tip na zbroj golova, hendikep i sl.

Posebne vrste opklada i ponuda

Sve ostale opklade prema ponudi priređivača

ČLAN 22.

Posebne vrste opklada i ponuda:

Priređivač organizuje i druge posebne vrste ponuda:

- Klađenje na "hendikep" kad se prije početka događaja, pojedinoj ekipi unaprijed dodaje/oduzima određeni broj golova/koševa/poena/runova, zavisno kako se u pojedinom sportu naziva poentiranje. Određivanje hendikepa (broj golova/koševa/poena) u nadležnosti je priređivača, te se objavljuje zajedno s ostalim podacima u ponudi.
- Ponuda u kojima se može promašiti jedan, više ili sve događaje, a da pri tome igrač ostvari dobitak ili dio dobitka.
- Opklade u kojima igrač ako pogodi određen broj događaja, ili ispuni druge posebne kriterije priređivača, može ostvariti dodatni bonus, veći dobitak od zadanog, i sl.
- Opklade u kojima priređivač ne zadaje pojedinačne tečajeve, nego zadaje za sve događaje ukupni tečaj ili dobitak.

Klađenje na neparni ili parni broj. Napomena: Ako je rezultat "0", opklade se isplaćuju kao za "parni broj".

Head-to-Head (Duel) klađenje. Kladi se ko će biti bolji od pojedinaca/ekipa u utakmici (ko će postići više golova, koševa i sl.) ili ko će ostvariti bolji plasman u trci, takmičenju, turniru i sl.

Klađenje na medalje. Sve opklade na broj medalja se isplaćuju prema zvaničnoj tabeli medalja na kraju dotičnog natjecanja (npr. Olimpijske igre, Svjetsko ili Europsko prvenstvo i sl.). Sve kasnije izmjene ili diskvalifikacije od strane nadležnog tijela ne računaju se u svrhe klađenja. Napomena: Ekipne medalje: bilo koja medalja koju je po takmičenju osvojila ekipa/nacija računa se kao jedna medalja nezavisno o broju članova ekipe.

Sva ostala klađenja

ČLAN 23.

U slučaju kad više učesnika, sportista, ekipa zauzmu isto mjesto, ako nije drugačije navedeno, primjenjuje se slijedeće pravilo prilikom izračuna iznosa dobitaka: koeficijenti dobitnih tipova biće podijeljeni brojem pobjedničkih rezultata i zatim pomnoženi ulogom opklade.

Ako nije drugačije navedeno, ovo pravilo se primjenjuje za sve slučajeve gdje se dva ili više ponuđena odgovarajuća tipa vrednuju kao dobitni tipovi.

Primjer: atletska utrka završi izjednačenom pobjedom sportista A (koeficijent 5,80) i sportista B (koeficijent 7,00). Korisnici koji su se u 10 eura kladili na sportistu A dobijaju 29 eura (koeficijent pomnožen s ulogom i podijeljen s brojem pogođenih tipova = $5,80 \times 10 : 2$). Korisnici koji su se u 10 eura kladili na sportistu B dobijaju 35 eura ($7,00 \times 10 : 2$).

ČLAN 24.

PRAVILA PO SPORTOVIMA

FUDBAL

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu (regularno vrijeme određeno je pravilima konkretnog natjecanja), osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. U regularno vrijeme igre pripada i eventualna sudačka nadoknada. Iznimno, regularno vrijeme igre može biti skraćeno i produženo ako zadovoljava kriterije zadane od službenih tijela organizatora natjecanja (Npr. trajanje događaja 2x60min, 3x30min, 2x40min, 2x30min i slično)

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstva (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada je za taj događaj nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za prvo poluvrijeme, klađenja za određeni interval utakmice, tko da prvi gol, ekipa daje gol, oba daju gol, strijelac daje gol i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, kornera, kartona...), opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon stvarnog početka događaja biće nevažeće i obračunavaće se tečaj 1,00.

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi. Rok od dva (2) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja, kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Bayern – Stuttgart iako se utakmica igra u Stuttgartu).

Zamjena para smatra se pogrešnim događajem u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Roma – Inter, a igra Roma – Parma i sl.).

Klađenja na kartone:

- direktni crveni karton = 2 kartona
- žuti karton + žuti karton = crveni karton = 3 kartona

Klađenja na kaznene poene:

- žuti karton = 10 poena
- crveni karton = 25 poena
- žuti karton + žuti karton = crveni karton = 35 poena

Klađenja se odnose samo na igrače u igri tijekom regularnog vremena! (ne odnosi se na trenere, igrače na klupi za rezerve i igrače koji dobiju karton npr. u poluvremenu ili nakon utakmice!)

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.

Specijalna klađenja na: "(Broj golova igrača), (Broj dodavanja igrača), (Broj asistencija igrača), (Broj šuteva igrača), (Broj šuteva igrača u okvir gola), (Broj oduzetih lopti "Uspešno zaustavljanje posjedovanja lopte bez pravljenja faula.") i (Broj kartona igrača)" se odnose samo na igrače koji su započeli utakmicu. Ukoliko igrač nije nastupio ili je ušao kao zamjena, obračunava se kvota 1.! Sva navedena specijalna klađenja uključuju i eventualne produžetke. Za službeni rezultat uzimaju se podaci sa stranice "www.soccerstats.info".

KOŠARKA

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstava (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za prvo poluvrijeme, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (koševa, broj koševa ekipe, broj koševa igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00. Isto vrijedi za sva posebna klađenja vezana za taj događaj (npr. prvo poluvrijeme, zbroj koševa, hendikep).

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. CSKA – Real, iako se utakmica igra u Madridu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je CSKA – Žalgiris, a igra CSKA – Maccabi i sl).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve oklade su nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

RUKOMET

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili povjerenstva (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za prvo poluvrijeme, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

Isto vrijedi za sva posebna klađenja vezana za taj događaj (npr. prvo poluvrijeme, zbroj golova, hendikep).

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrani tečajevi.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog sudionika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Barcelona – Zagreb, iako se utakmica igra u Zagrebu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Zagreb – Barcelona, a igra Zagreb – Kiel i sl.).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se tečaj 1,0.

HOKEJ

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu, osim u slučaju kad priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije (diskvalifikacije i sl.) ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za trećine, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Isto vrijedi za sva posebna klađenja vezana za taj događaj (npr. prva trećina, zbroj golova).

Ako je događaj počeo ili se nastavio u roku od dva kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrane kvote. Rok od dva (2) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog učesnika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Ottawa – Toronto, iako se utakmica igra u Torontu).

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od sudionika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Toronto – Ottawa, a igra Toronto – Detroit i sl.). Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak,07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.

TENIS

Za rezultat događaja u obzir se uzima rezultat određen prvim službenim objavljivanjem.

U slučaju da je događaj otkazan prije početka (nenastupanjem jednog od sudionika) obračunava se tečaj 1,00.

WILLIAMS D.O.O.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničnoj listi, sve oklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je u tijeku događaja došlo do predaje jednog od sudionika, događaj se ruši na tečaj 1,00, osim oklada na zbroj gemova u meču i zbroj gemova pojedinog igrača u meču.

Ako je događaj prekinut i nije odigran do kraja, tada u ponudi na ukupan zbroj gemova u meču ili setu i zbroj gemova igrača u meču ili setu, oklada vrijedi ako je ukupan zbroj postignutih gemova do prekida veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj postignutih gemova manji ili jednak zadanom do trenutka prekida meča, događaj se ruši na kvotu 1,00. Isto vrijedi i za sve oklade koje su do trenutka prekida već ostvarene (npr. Rezultat 6:0 ili 0:6 u meču, Zbroj setova, Tie-break u meču i slično).

Kod oklada koje se odnose na prvi set, u slučaju da je meč prekinut tijekom prvog seta oklade se ruše na tečaj 1,00, a u slučaju da je prije prekida meča prvi set odigran do kraja, sve oklade na prvi set su važeće. Isto vrijedi i za drugi set.

Ako se teniski meč igra tako da se u slučaju rezultata 1:1 u setovima igra "match tie-break" (gem koji se igra na dva poena razlike), taj "match tie-break" se smatra trećim setom, a broji se kao jedan gem.

Ako događaj nije počeo iz bilo kojeg drugog razloga (kiša, odgoda) ne proglašava se tečaj 1,00 već se čeka odigravanje tog meča sve do službenog otkazivanja, tj. ne vrijedi pravilo 60 sati kao kod drugih sportova.

BEJZBOL (BASEBOLL)

Za rezultat događaja u obzir se uzima konačni ishod – tip (1 ili 2) određen prvim zvaničnim objavljivanjem. U slučaju prekida ili neodigravanja događaja navedenog datuma, obračunava se kvota 1,00

Ako je događaj prije isteka regularnog vremena prekinut obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za inning, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (poena, broj poena ekipe i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

I u ovom slučaju zamjena para se smatra pogreškom u događaju u kojem jedan od učesnika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom tog datuma (npr. Florida – Arizona) a igra Florida – Boston.

VATERPOLO

Za pojedini rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu, osim u slučaju kada priređivač u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat.

Nikakva kasnije izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka regularnog vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena. (Npr. klađenja za četvrtine, klađenja za određeni interval utakmice i slično).

Ako je događaj prekinut ili nije odigran do kraja, tada u opkladama na ukupan zbroj (golova, broj golova ekipe, broj golova igrača i sl.) opklada vrijedi ako je ukupan zbroj veći od zadanog. Ako je ukupan zbroj manji ili jednak zadanom do vremena prekida događaja, oklada je nevažeća i obračunava se tečaj 1,00.

Isto vrijedi za posebna klađenja direktno vezana za taj događaj (ko da prvi gol, prvo poluvrijeme, zbroj golova, hendikep, konačni rezultat) i indirektno ako je jedan od učesnika tog događaja ponuđen s drugim učesnikom nekog događaja (npr. duel).

Ako je događaj iz bilo kojeg razloga počeo ranije nego je to navedeno na kladioničkoj listi, sve opklade nakon tog vremena bit će nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice prilikom formiranja događaja, tj. kao prvog učesnika nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra pogreškom u događaju (npr. Jug – Barcelona iako se utakmica igra u Barceloni).

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

Zamjena para smatra se pogreškom u događaju u kojem jedan od učesnika nedostaje, tj. zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Jug – Mladost, a igra Mladost – Primorje i sl.).

Ako momčad odustane prije početka događaja, sve opklade su nevažeće i obračunava se kvota 1,00.

SKIJANJE

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je trku završio.

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u istoj vožnji, opklada je nevažeća i ulog se vraća, osim u slučajevima kad je u duelu postojala i opcija X (oba ispadaju ili s istim rezultatom završavaju vožnju).

U slučaju ispadanja jednog takmičara u prvoj vožnji, pobjednik je drugi takmičar ukoliko je završio prvu vožnju, makar bio i diskvalifikovan u drugoj vožnji.

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir redoslijed određen prvim zvaničnim objavljivanjem.

Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju da prijavljeni takmičar odustane prije početka takmičenja, obračunava se kvota 1,00.

U slučaju da je takmiče prekinuto ili odgođeno i u roku od 2 (dva) kalendarska dana nije ponovo održano ili nastavljeno na istom terenu, obračunava se kvota 1,00.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku od 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote .

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.

E-SPORTS

E-sports je termin koji obuhvata događaje u kojima se učesnici natječu u igranju video igara. Učesnici mogu biti pojedinci, timovi ili oboje.

Sva obrada događaja temeljit će se na službenom rezultatu koje je proglasilo nadležno tijelo određenog natjecanja.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prije isteka vremena prekinut i nije ponovno počeo ili se nije nastavio u roku od dva kalendarska dana, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se kvotom 1, osim za klađenja koja su već završena i ostvarena.

Sve opklade biti će nevažeće ukoliko je postavljen pogrešan par (npr. umjesto para *B. Dortmund (Yoshi) - Hoffenheim (Void)* pravilan je trebao biti par *B. Dortmund (Kit) - Hoffenheim (Void)*).

S obzirom da se radi o natjecanju u videoigrama, u klađenjima na E-sports priređivač nije dužan naglasiti domaćina.

Obrada datih klađenja, na neki događaj, temelji se na potvrdi službenog rezultata postignutom u regularnom vremenu, osim ako to nije drukčije navedeno (npr. produžeci, penali, super tiebreak i ostalo). U slučaju da se E-hokej odlučuje izvođenjem penala, tada će se jedan pogodak dodati rezultatu pobjedničke momčadi i ukupnom rezultatu u svrhu obrade ostalih opklada.

TAKMIČENJE SA KONJIMA, MOTORIMA, AUTOMOBILIMA, FORMULAMA, ČAMCIMA I BICIKLIMA

Kod duel takmičenja, ukoliko dođe do ispadanja jednog takmičara, pobjednik duela je onaj takmičar koji je vožnju, trku i sl. završio.

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u istom krugu, opklada je nevažeća i ulog se vraća, osim u slučajevima kad je u duelu postojala i opcija X (oba ispadaju ili s istim rezultatom završavaju vožnju, trku i sl.).

Ukoliko dođe do ispadanja oba takmičara u različitim krugovima, pobjednik duela je onaj takmičar koji je završio više krugova.

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir redoslijed određen prvim zvaničnim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovo počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, obračunava se kvota 1,00.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustajanja jednog od takmičara, obračunava se kvota 1,00.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

U slučaju promjene mjesta događaja, koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se kvota 1,00.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku od 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena početka naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

BORILAČKI SPORTOVI

Za rezultat (tip 1, X, 2) događaja se uzima konačni ishod određen prvim zvaničnim objavljivanjem.

U slučaju da su takmičari prije vremena završili događaj zbog odustajanja jednog od takmičara (povreda, predaja,...), protivnik se smatra pobjednikom i u obzir se uzima igrana kvota.

WILLIAMS D.O.O.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustajanja jednoga od takmičara, obračunava se kvota 1,00.

Ako natjecatelj bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je natjecatelj sudjelovao u događaju.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovno počeo ili se nastavio u roku od 2 (dva) kalendarska dana, obračunava se kvota 1,00.

Ako se takmičenje održi ili nastavi u roku 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrane kvote.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana računa se od vremena naznačenog na kladioničkoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (2) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren

ATLETIKA

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir konačan rezultat, određen prvim službenim objavljivanjem.

Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovo počeo u roku od 2 (dva) kalendarska dana obračunava se kurs 1,00.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustanka jednog od takmičara obračunava se kurs 1,00.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalifikovan u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

U slučaju promjene mjesta događaja, koju priređivač nije navijestio oklada je nevažeća i obračunava se kurs 1,00.

Ako se takmičenje održi u roku od 2 (dva) kalendarska dana na istom terenu, u obzir se uzimaju igrani kursevi.

Rok od 2 (dva) kalendarska dana sati se računa od vremena naznačenog na kladioničarskoj listi.

Rok za odigravanje ili nastavak prekinutih ili odgođenih mečeva je dva (dva) kalendarska dana.

Npr. Ako je meč bio zakazan za utorak, 05.01. u 15:00h, pa prekinut ili odgođen (npr. zbog vremenskih uslova) a novi termin za nastavak ili odigravanje određen za četvrtak, 07.01. u 21:00h, važiće rezultat koji bude ostvaren.³

DRUGE VRSTE SPORTOVA (šah, atletika, rugby, snooker, bowls, pikado i slično)

Za druge vrste sportova imajući u vidu njihove specifičnosti, na odgovarajući se način primjenjuju odredbe ovih Pravila predviđene za sportove s točno određenim, odnosno neodređenim vremenom igranja.

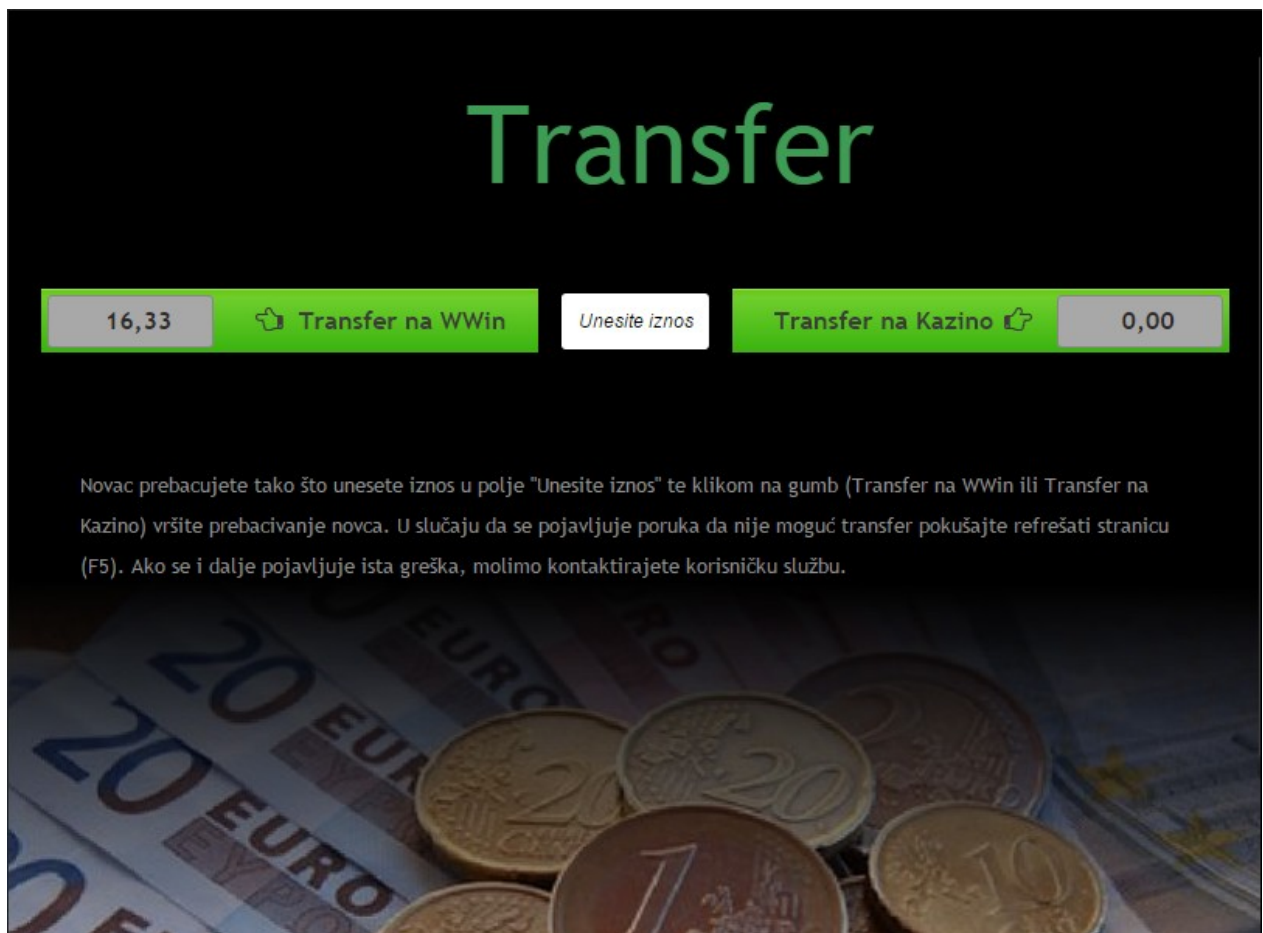
OSTALA KLAĐENJA

Kod ostalih klađenja, koja pobuđuju interes javnosti, priređivač, uzimajući u obzir informacije o događaju ili matematičku vjerovatnost, određuje visinu koeficijenta, te se na ta klađenja, uzimajući u obzir specifičnost događaja, primjenjuju odredbe ovih Pravila.

ČLAN 25.

- **KAZINO IGRE (UŽIVO)**

Prije početka igre potrebno je izvršiti prebacivanje sredstava sa svog korisničkog naloga na aplikaciju Kasino kao na slici:



Nakon zvršene igre osvojeni novac vraćate na svoj korisnički račun.

Kratak opis igara:

RULET

Live Roulette je jedna od naših online igrica s deliteljem uživo. Naš Live Roulette je Europska verzija s jednom 0. Kolo ima klasični standardni rastavljač brojeva kako bi se poboljšalo igračko iskustvo te četiri automatska detektora kako bi se osigurala najbolja točnost. Novo sučelje igranja s tri opcije: Klasični pregled i Stvarni pregled i 3D pregled

- Koristi se flash tehnologija, preuzimanje softvera nije potrebno
- Prosječno 40 "spinova" u satu.
- Trajanje igre : 60 sekundi.
- Kamera s dva "zoom-a" te formuliranje razina kako se loptica ne bi izgubila u bilo kojoj etapi igranja.
- Neograničen broj igrača u svakoj igri.
- Moguće su različite kombinacije uloga.
- Statistike igara se ažuriraju u stvarnom vremenu i prikazana su na ekranu igrača
- Pregled preko celog zaslona.
- Chat sa deliteljom

Pregled igre

Igra rulet se igra tako sto se mala loptica baca u tocak koji se rotira i koji se sastoji od trideset sedam polja s brojevima. Loptica se zaustavlja na jedno od naznacenih polja. Cilj ruleta je da se predvidi na kojem polju ce se loptica zaustaviti. Ako pogodite tacan broj , vasa opklada vam donosi pobjedu. Ukupan dobitak zavisi od vrste opklade.

Uputstvo za igru

Izaberite kolicinu koju zelite da ulozite tako sto cete lijevom tipkom misa kliknuti na zeton, a zatim oznacite polja za kladjenje koja se nalaze na kockarskom stolu.

Pritisnite „Clear Last“ da biste ponistili posljednji zeton koji ste stavili. Pritisnite „Clear All“ da biste ponistili sve vase uloge na stolu.

Cjelokupan ulog se pojavljuje u prozoru „Bet“.

Prozor „Amount“ pokazuje trenutnu dostupnost.

Prozor „Win“ ukazuje na osvojenju sumu u toj igri.

Prozor „Profit“ ukazuje na razliku izmedju „Win“ i „Bet“.

Klikom na „Rebet“ mozete da ponovite uloge koje ste igrali u prethodnoj igri.

Ako ponudite ulog koji je ispod limita minimalnog ulaganja, na ekranu ce vam se pojaviti poruka i samim tim vas ulog se odbija.

Ako ponudite ulog koji prelazi limit maksimalnog ulaganja, pojavljuje se obavjestenje koje vas podsjeća na maksimalan limit ulaganja i necete biti u mogucnosti da postavite ulog.

Mozete ponuditi razne vrste uloga na sto za rulet. Svaka vrsta uloga pokriva odredjene intervale brojeva, od kojih svaki odredjuje neki dobitak. Kratke linije od tri broja su naznacene kao „linije“ (lines), dok su duze linije od po dvanaest brojeva naznacene kao „kolone“ (columns).

Prvih pet vrsta ulaganja se nalaze na postoru sa brojevima ili na linijama unutar njih i nazivaju se untrasnji ulozi, dok posljednje tri vrste obuhvataju specijalan prostor ispod i lijevo od stola i nazivaju se vanjski ulozi. Kada se krecete misem po kockarskom stolu, brojevi koji odgovaraju odredjenom ulogu postaju naznaceni. Razlicite vrste i dobici za svaki tip uloga su sazeti ispod:

Objasnjenje vrste uloga

Straight up: postavite zeton direktno na jedan broj (ukljucujuci i nulu).

Split bet: postavite zetone na liniju izmedju bilo koja dva broja.

Street bet: postavite zetone na kraju bilo koje linije brojeva. „Street bet“ obuhvata tri broja.

Corner: Postavite zetone na tacku gdje se spajaju cetiri broja. Sva cetiri broja su tada pokrivena.

Line bet: postavite zetone na kraju dve linije na mjestu gdje se spajaju. „Line bet“ obuhvata sve brojeve na obe linije i pokriva ukupno sest brojeva.

Column: Postavljajuci zeton na jedno od polja oznaceno sa „2 to 1“ koja se nalaze na kraju kolone, obuhvatate sve brojeve u toj koloni i pokrivete ukupno 12 brojeva. Nula nije ukljucena ni u jednu od ovih kolona.

Dozen: Postavljajuci zeton na jedno od tri polja ukljucujuci „1-12“, „13-24“ ili „25-36“ pokrivete ovih 12 brojeva, u skali brojeva od 1 do 36.

Red/Black, Even/Odd, 1-18/19-36: Ako postavite zeton na jedno od ovih polja pokrivete 18 brojeva na stolu, kao sto to i samo polje opisuje. Nula nije ukljucena ni u jedno od ovih polja. Svako polje pokriva 18 brojeva. U ova polja mozete postaviti sumu jednaku sumi 5 puta vecoj od minimalne.

Special bets: Ovo se razlikuje od tradicionalnih ruletskih uloga. Svaki ulog pokriva razlicitu grupu brojeva. Ulozi su dostupni pomocu ovala koji se stavlja iznad stola. Dobici variraju u zavisnosti od uloga.

Dobici

Straight up: 36x

Split bet: 18x

Street bet: 12x

Corner: 9x

Line bet: 6x

Column: 3x

Dozen: 3x

Red/Black, Even/Odd, 1-18/19-36: 2x

MULTYHAND BLACK JACK

Cilj igre

Cilj Blackjack-a je imati u rukama karte čiji je ukupan iznos veći od iznosa djeliocevih karata, a da pri tom igrač ne pređe 21.

Ulaganje

Oznacite polje za ulog i kliknite na vrijednost zetonu koju želite da uložite, a zatim kliknite na polje za ulog. Svakim dodatnim klikom na polje za ulog dodajete još jedan zeton.

Igra

Počevši s lijeva na desno, djelatnik dijeli kartu licem okrenutu ka gore. Na kraju i djelatnik sebi podijeli kartu.

Zatim se svakom igraču dijeli i druga karta licem okrenuta ka gore. Kada svi igrači dobiju dvije karte, svaki igrač treba da dodje na red da bi povisio ukupan iznos koji ima u ruci. Igra se po istom redu po kojem je djelatnik dijelio. Kada dodje na red, igrač se odlučuje za „stand“ ili „hit“ (traži još jednu kartu) ukoliko želi da uveća ukupan iznos. Runda se završava kada svi igrači stanu (Stand).

Ako igrač prijedje 21, on automatski gubi svoj ulog. Ako ima tačno 21 ili manje, runda se nastavlja.

Ako je zbir prve dvije karte 21, igrač ima Blackjack. Igrači koji imaju Blackjack ne traže dodatne karte. Ako ne postoji mogućnost da djelatnik ima Blackjack (npr. Ako djelioceva vidljiva karta nije kralj, dama, zandar, 10 ili as), igrači koji već imaju Blackjack u prve dvije karte odmah ostvaruju dobitak i plaćeni su 3 naprema 2. Ukoliko postoji šansa da djelatnik ima Blackjack, završetak runde se odgađa dok se ne vidi finalan iznos djeliocevih karata.

Kada svi igrači odigraju po redu, djelatnik vuče svoju drugu kartu. Zatim bira između „stand“ i „hit“ na osnovu strategije koju nalaze kuća. Ako djeliocevi iznos prelazi 21, svi suspendovani uložili su dobitni.

Ako djelatnik ne prelazi 21, onda se iznosi svih igrača upoređuju sa iznosom djelioceva. Ako je igrač bliži broju 21 od djelioceva, igrač odnosi pobjedu. Ako je djelatnik bliži broju 21, igrač gubi. Ako igrač i djelatnik imaju isti rezultat igra se proglašava neriješenom, nema ni dobitka ni gubitka. Kada svi uložili budu riješeni, djelatnik najavljuje početak novih ulaganja.

Karte

Koristi se 8 spilova od 52 karte.

Karte se sijeku negdje na sredini tih 8 spilova. Kada se dodje do karte presjeka, spilovi se ponovo promijesaju.

Karte sa slikom (kralj, dama i zandar) imaju vrijednost 10, dok asovi mogu imati vrijednost 1 ili 11. Ako igrač u ruci ima dva asa, to se računa kao maksimalna vrijednost, bez prelaska 21.

Opcije igrača

Kada igrač dobije svoje prve dvije karte, on mora da odluči kako će odigrati da bi povećao iznos. Tada također može da promijeni svoj ulog na sljedeće načine:

Split (Razdvojiti karte): Ukoliko igrač ima dvije jednake karte, može da ih razdvoji u dvije različite ruke, s tim da i drugi ulog bude jednak prvom. Ako igrač odluči da razdvoji karte, dijeli mu se druga karta za prvu ruku. Potom može da izabere „stand“ ili „hit“ da bi povećao konačan iznos.

Druga karta za igračevu drugu ruku se dijeli samo ukoliko je njegova prva ruka otkrivena. Za razdvajanje para aseva vrijede drugačija pravila.

Ako igrač odluči da razdvoji par aseva, dijeli mu se samo jedna karta za obe ruke i ne može da traži više karata. Na osnovu ovoga, iznos od 21 formiran od dvije karte uključujući razdvojene aseve se ne gleda kao Blackjack, i igrač u tom slučaju gubi od strane djeliocevog Blackjacksa.

Double (Duplo): Ako igračev prve dvije karte ne čine Blackjack, on može da duplira svoj ulog. Npr. Da uloži dodatnu sumu jednaku prvom ulogu. Igraču koji se odlučio za dupliranje može da se podijeli još samo jedna karta u toj rundi.

Insurance (Osiguranje): Ukoliko je djelioceva vidljiva karta as, igrači tada mogu uplatiti osiguranje u formi drugog uloga u visini polovine svog prvog uloga. Ako djelilac dobije Blackjack tada osiguranje isplaćuje 2:1. Ako djelilac ne dobije Blackjack igrač gubi osiguranje. Igrači koji imaju Blackjack još uvijek mogu uplatiti osiguranje. Ovo se naziva „Even Money“ ili isplata i isplaćuje Igračev Blackjack 2:1 čak i ako djelilac također ima Blackjack.

Strategija kuce:

Za razliku od igrača, djelilac ne može da bira da li da stane ili uzme kartu. Djelilac mora uzeti kartu za iznos od 16 ili manje, a mora stati na iznosu 17 ili više. Ruka je „soft“ ili mekana ako se as može računati i kao 1 ili 11, bez prelaska 21. Ako djelilac ima „soft 17“, mora da stane.

Ruka je „hard“ ili tvrda ako sadrži as koji se samo može računati kao 1, bez prelaska 21.

U izuzetnim okolnostima, djelilac može da ne podijeli karte ili da podijeli samo jednu kartu.

Ne dijeli karte ukoliko su svi igrači gubitnici (npr. Ukupan zbir im prelazi 21), ili ukoliko svi igrači imaju Blackjack i djelilac nema šansu da se izjednači s njihovom rukom. Isti je slučaj i kada jedan ili više igrača imaju Blackjack i traže isplatu (npr. U slučaju da će biti isplaćeni sa 2:1 za svoje Blackjacksove) i djelilac također nema šansu da se izjednači s njihovom rukom.

Djelilac dijeli samo jednu kartu ukoliko svi igrači imaju Blackjack ili su gubitnici, a djelilac ima mogućnost da se izjednači s njihovom rukom, ili ako treba da se odredi ishod osiguranja.

Dobitna ruka:

Blackjack (dve karte koje čine 21 ukoliko to nije rezultat razdvajanja dva asa) se isplaćuje sa 3:2 pod uslovom da djelilac također nema Blackjack. Ako i igrač i djelilac imaju Blackjack, opklada se klasifikuje kao „push“. Blackjack je jači od iznosa 21 koga čine tri ili više karata. Sve ostale dobitne ruke se isplaćuju sa 1:1. Neriješen rezultat između igrača i djelioca je „push“ a to znači da nema ni gubitka ni dobitka. Igrač čiji zbir karata prelazi 21 je gubitnik i samim tim on gubi svoj ulog.

Greska u igri:

Ukoliko dodje do greske u igri ulog se automatski vraća na početak sljedeće igre.

Problem konekcije igrača:

Kada se ulog prihvati a igrač diskonektuje iz igre, sistem će pokušati da traži kartu za igrača dok ne dodje do zbira 11 (npr. Prve dvije karte (4,5), iznos j 9, sistem traži kartu (2), iznos je 11, sistem će opet tražiti kartu)

Predhodna djelovanja:

Igrač može unaprijed odluciti o djelovanju jedne ili više pozicija u toku ruke prethodnog igrača. Prethodno djelovanje se može mijenjati sve do igračeve ruke. U slučaju gdje nema oznacena mogućnost prethodnog djelovanja, igra će se nastaviti po uobicaenom toku.

Ogranicenje sjedista:

Igrač može da uzme maksimalno 3 sjedista za stolom. Da bi nastavio da održava mjesto u igri koja slijedi, igrač mora dati minimalan ulog za svaku poziciju. Ukoliko pozicija ostane bez uloga, postace slobodna i bice na raspolaganju ostalim igračima.

Pocetak uloga:

Igrač može da zauzme jednon ili više sjedišta i da ulaze u njih do kraja odbrojavanja.

Rezim multi-igre:

Rezim multi-igre obezbjedjuje akusticki signal (ikonice sa crvenim zvonom) kada igrač treba da odigra. Stavise, igra nudi i vizuelna upozorenja: oblast sa dugmicima će se zasijati.

Chat:

Igrač čiji je saldo 0 nije u mogućnosti da piše u prozoru javnog chata.

BACCARAT

Cilj igre

U igri Baccarat se dijele dvije ruke: bankareva I igračeva. Prije nego što se podijele karte, igrač se kladi u kojoj će ruci imati ukupnu vrijednost najblizu broju 9. Igrač se također može kladiti I na nerijesen rezultat (npr. da će Bankar I Igrač imati istu ukupnu vrijednost). U igri se koristi 8 spilova od 52 karte.

Ulaganje

Oznacite iznos koji želite da uložite klikom na zeton lijevom tipkom misa, a potom označite željeni rezultat na kockarskom stolu: "Igrač", "Bankar" ili "Nerijeseno". Svakim dodatnim klikom na polje za ulaganje dodajete još jedan zeton kao ulog.

Sporedne opklade:

- Igračev par: prve dve igračeve karte imaju istu vrijednost
- Savršen par: prve dve karte igrača ili bankara imaju istu vrijednost I znak
- Mala: karte na stolu cine cetiri
- Velika: karte na stolu cine vise od cetiri
- Jedan ili drugi par: prve dve karte igrača ili bankara imaju istu vrijednost
- Bankarev par: prve dvije bankareve karte imaju istu vrijednost

Bonus opklade:

Igračev bonus I bankarev bonus cine posebne opklade. Isplata je u tabeli koja slijedi:

Rezultat:Pobjeda

WILLIAMS D.O.O.

Neprirodna ruka pobjedjuje sa 9 poena(velika)	30:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 8 poena(velika)	10:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 7 poena(velika)	6:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 6 poena(velika)	4:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 5 poena(velika)	2:1
Neprirodna ruka pobjedjuje sa 4 poena(velika)	1:1
Pobjednik prirodne ruke(mala)	1:1
Nerijesena prirodna ruka(mala)	Push (ni dobitak, ni gubitak)

Ponavljanje: Da biste ponovili isti ulog kao u prethodnoj rundi, kliknite na dugme REPEAT. Ovim se automatski postavlja isti ulog (pod pretpostavkom da imate dovoljno novca).

Ponistavanje: Kliknite na dugme CANCEL da biste uklonili sve zetone iz uloga.

Ako postavite ulog koji je manji od miimalnog uloga za dati stol, pojaviće se poruka koja će vas upozoriti da je vas ulog odbijen.

Ako postavite ulog iznad maksimalnog uloga za dati stol, bicete upozoreni da pokusavate da ulozite sumu vecu od dozvoljene I vas ulog ce biti ogranicen na dozvoljeni limit.

INSTRUKCIJE:

Nakon sto se opklada zavrsi, Igracu I Bankaru se dijele dvije karte.

Na primjer: Ruka + Ruka =Ukupna vrijednost

$$9+7=16=6$$

$$5+5+5=15=5$$

$$10+9=19=9 \text{ "Prirodna"}$$

Nakon sto se podijele prve dve karte Igracu I Bankaru, primjenjuju se "pravila izvlacenja" (objasnjenje je ispod) da bi odredilo da li se smije izvuci treca karta. Nijedna ruka ne prima vise od tri karte.

Ako je ukupna vrijednost karata Igraca I Bankara ista, ruka se proglašava nerijesenom I ulozi se vraćaju. Ako je ukupna vrijednost prve dve karte kod igraca ili kod Bankara 8 ili 9 ("prirodna"), ni jedan ni drugi ne vuku vise karata.

Ako je ukupna vrijednost prve dve karte kod Igraca ili kod Bankara od 0 do 7, izvlaci se treca karte u skladu sa "pravilima izvlacenja".

Pravila izvlacenja:

Treca karta koju izvlaci Igrac

Ako je ukupna vrijednost prve dve Igraceve karte:

-izmedju 0 I 5, Igrac mora da izvuće dodatnu kartu

-izmedju 6 I 7, igrac mora stati

-8 ili 9 ("prirodna")Igrac I Bankar moraju stati

Treca karta koju izvlaci Bankar

Ako je ukupna vrijednost prve dve bankarove karte:

-izmedju 0 I 2, Bankar mora da izvuće dodatnu kartu

-između 3 i 6, Bankar na osnovu Igraceve ruke odlučuje da li da izvuce kartu ili da stane

-7, Bankar mora stati

-8 ili 9 ("prirodna") i Bankar i Igrac moraju stati

-Kada Bankareva odluka da li da izvuce trecu kartu zavisi od trece karte izvucene od strane Igraca, primjenjuju se sljedeća pravila:

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 3, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 1,2,3,4,5,6,7,9,0

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 4, Bankar vuče ako je igraceva treća karta 2,3,4,5,6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 5, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 4,5,6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 6, Bankar vuče ako je Igraceva treća karta 6,7

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 7, Bankar staje

-kada je ukupna vrijednost prve dve Bankarove karte 8,9, banker staje prirodno

Ako Igrac staje sa dve karte ukupne vrijednosti 6 ili 7, Bankar mora da vuče ako ima dve karte ukupne vrijednosti 3, 4 ili 5, ili mora stati ako ima ukupnu vrijednost 6.

OPKLADJE I DOBICI:

-opklade na pobjedu Igraceve ruke su placene 1:1

-opklade na pobjedu Bankareve ruke su placene 0,95:1

-opklade na nerijesen rezultat su placene 8:1

-Opklade na Igracev par su placene 11:1

-opklade na savrsen par su placene 25:1

-opklade na malu su placene 1,5:1

-opklade na veliku su placene 0,54:1

-opklade na jedan ili drugi par su placene 5:1

-opklade na Bankarov par su placene 11:1

Greska u igri:

Ukoliko dodje do greske u igri ulog se automatski vraca na pocetak sljedece igre.

ČLAN 26.

• POKER (Texas Hold'em Poker)

Ova pravila se primenjuju za sve igre. Pravila su gotovo identična onima koja se koriste u regularnim Las Vegas kasinima.

U slučaju neslaganja među igračima odluka uprave je konačna.

Opšta pravila

Rangiranje ruku

WILLIAMS D.O.O.

Pobednička ruka se uvek određuje prema najboljoj ruci od pet karata. Asevi se broje kao najjača karta, osim u skali A-2-3-4-5 kada se As broji kao 1.

Ako dva ili više igrača imaju ruku istog ranga, pobeđuje igrač s jačom kartom.

Ako su ruke još uvijek izednačene, kicker (najjača karta) odlučuje o pobedničkoj ruci.

Primer

Q-Q-Q-6-6	pobeđuje	Q-Q-Q-5-5
Kh-7h-5h-3h-2h	pobeđuje	Qs-Js-Ts-8s-6s
A-A-K-T-6	pobeđuje	A-A-Q-J-5
J-J-J-A-Q	pobeđuje	J-J-J-A-9

Top

Ako postoji odd chip (1 cent), on ide pobedničkom igraču levo od dealera.

Buy-in

Naše igre se igraju s ulozima na stolu. To znači da se igra samo sa žetonima koje imate ispred sebe za stolom. Postoji minimalni buy-in na svakom stolu, a na PL i NL stolovima postoji i maksimalni buy-in.

Primer minimalnih buy-inova:

Texas Hold'em/Omaha Fixed Limit

Limit	Min Buy-In	Max Buy-In
€ 0,02/0,04	€ 0,10	€ 8
€ 0,03/0,06	€ 1,5	€ 12
€ 0,05/0,10	€ 2,5	€ 20
€ 0,10/0,20	€ 5	€ 40
€ 0,15/0,30	€ 7,5	€ 60
€ 0,20/0,40	€ 10	€ 80
€ 0,25/0,50	€ 12,50	€ 100
€ 1/2	€ 25	€ 600
€ 2/4	€ 50	€ 600
€ 3/6	€ 150	€ 900
€ 5/10	€ 250	€ 1500

Top

Novi igrač

Novi igrač koji se želi pridružiti igri s blindovima, mora ili doći na big blind ili mora uložiti jednak iznos big blindu da bi počeo igrati s drugih pozicija.

Propušteni blindovi

Igrač koji je propustio big blind može doći samo na big blind ili mora uložiti iznos big blinda (live bet) da bi se ponovo pridružio igri. Ovaj novac se smatra "mrtvim" i ide izravno u pot.

All-in

Ako ste uložili sve svoje chipove u pot smatrate se all-in. To znači da ćete ostati u potu sve do showdowna. Igrač koji je all-in može osvojiti samo onoliko chipova od svakog igrača koliko je stavio u pot. Ako ostali igrači ulože više chipova, stvorit će se dodatni pot. Više od jednog dodatnih potova mogu biti stvoreni ako je nekoliko igrača all-in.

Pad poslužitelja

U slučaju da se dogodi pad našeg poslužitelja, svim igračima za stolovima će se vratiti njihov novac na račune igrača. Sve igre koje su trajale u trenutku pada će biti otkazane i svi chipovi u potu će biti vraćeni igračima koji su sudelovali. Svesni smo činjenice da ovo može biti frustrirajuće za neke igrače, pogotovo ako imate jaku ruku, ali je ovo jedini način da se pošteno reše ovakvi događaji.

Limiti

Opšta pravila

U svim Limitima, raise mora biti barem visine kao prethodni Bet/Raise osim ako je igrač all-in.

Fixed Limit

Za svakim stolom je postavljen limit koji određuje blindove i ulaganje. Big blind odgovara nižem limitu (na primer ako je limit € 5/10 onda je big blind € 5). Niži limit se koristi u prve dve runde ulaganja a viši limit za poslednje dve runde ulaganja. Maksimalan broj betova koji se može napraviti u jednoj rundi ulaganja je 4 (bet + 3 raisova).

No Limit

U No Limit igrama igrači mogu ulagati bilo koji iznos u bilo kojem trenutku. Jedino ograničenje je količina novaca kojeg imate na stolu. Minimalni bet je jednak iznosu big blinda.

Pot Limit

U Pot Limit igrama, igrači mogu uložiti bilo koji iznos u bilo kojem trenutku do iznosa pota. Minimalni bet je jednak iznosu big blinda.

Top

Rake

Sve naše FunMoney igre su besplatne. Ako igrate za stvaran novac, mala naknada, koja se zove rake, uzima se iz pota. Rake se uzima samo na potovima gdje se deli flop. Samo igrači kojima se dele karte (aktivni igrači) se smatraju igračima za stolom.

No Limit, Pot Limit i Fixed Limit:

Rake se definiše po "wighted contributed" metodi, što znači da svaki igrač sudeluje u rakeu proporcionalno iznosu koji je uložio u pot. Rake je naknada od 5% pota gdje se vidio flop do maksimalnog iznosa od 3€.

Pravila rake-a:

- Pre flopa nema rake-a
- Rake iznosi 5%
- Max. iznos rake-a je 3 EUR
- Pravo na rakeback ostvarujete igrom na Ring game stolovima(sit & go stolovi i tournament stolovi nisu ring games stolovi).
- Turnirske igre ne uključuju povrat postotka rake-a, tj. ne postoji rakeback.

Pravila rakebacka:

- Igrači ostvaruju pravo povrata rake-a (rakeback) u iznosu od 30% pridonetog rake-a s time da se obračun vrši pojedinačno po igraču i zaokružuje na dve decimale.

Primer izračuna rakebacka:

Ukupni pot je 30 EUR

Rake 5% = 1,5 EUR

Rakeback - skupni $30\% * 1,5 = 0,45$ EUR

Rakeback pojedinačni

Koliko je igrača sudelovalo u potu i koliko je pojedinačno svaki igrač uložio u pot?

Primer:

4 igrača , (Igrač A , Igrac B, Igrač C, Igrac D)

Igrač A = 10 EUR ili 33,33% pota

Igrač B = 10 EUR ili 33,33 % pota

Igrač C = 5 EUR ili 16,66% pota

Igrač D = 5 EUR ili 16,66% pota

Izračun pojedinačno po igraču

Igrač A $(0,45 * 0,33) = 0,14$ EUR

Igrač B $(0,45 * 0,33) = 0,14$ EU

Igrač C $(0,45 * 0,16) = 0,07$ EUR

Igrač D $(0,45 * 0,16) = 0,07$ EUR

Texas Hold'em

Igrači

Za istim stolom može sedeti do 6 ili 9 igrača, ovisno o pravilima stola.

Dealer

U Texas Hold'em-u button ("dealer button") označava dealera. Button se miče među igračima u smeru kazaljke na satu.

Blindovi

Texas Hold'em se igra s dva blinda, "small blind" i "big blind". Pre nego što se podele karte moraju se uložiti blindovi. Igrač na levo od dealera ulaže small blind, a sledeći igrač po redu ulaže big blind.

Blindovi se smatraju "živim" betovima. Ako ste uložili blind, morate samo nadoknaditi razliku, ako postoji, između blinda i trenutnog beta. Igrači u blindovima mogu foldat, callat, checkirati ili raisat turn.

DIJELJENJE

Svaki igrač dobiva 2 karte okrenute licem prema dolje. Ove dvije karte se zovu "pune karte". Nakon toga će se podijeliti 3 zajedničke karte licem od stola, "flop". Onda se dijeli još jedna zajednička karta, "turn" ili "fourth street". Posljednja zajednička karta, "river" ili "fifth street" sačinjava 5 karata koje se vide na stolu.

Redosljed ulaganja

U Texas Hold'em-u postoje 4 runde ulaganja. Prva runda ulaganja se odvija nakon što svaki igrač dobije pune karte. U toj rundi igrač na lijevo od big blinda igra prvi. U narednim rundama ulaganja prvi aktivni igrač na lijevo od dealer buttona počinje akciju.

Showdown

Ako više nema ulaganja, nakon što su sve karte podijeljene, showdown određuje pobjednika. Ruka s najjačih 5 karata osvaja pot. Igrači smiju koristiti 1 ili 2 pune karte, ali isto mogu "play the board" što znači da koriste svih 5 karata na stolu. Ako dva ili više igrača pokažu istu ruku, dijele

pot.

Ako se ulagalo na riveru, igrač koji je napravio posljednji bet ili raise mora prvi pokazati svoju ruku. Ako nije bilo ulaganja, prvi preostali igrač na lijevo od dealera prvi pokazuje svoju ruku.

Top

Bonusi

Rakeback

Svaki igrač ima pravo na Rakeback, tj. povrat iznosa koji je dao u rake svakog 1. u mesecu za prethodni mjesec u iznosu od 30%. Rakeback se dobiva na cash stolovima.

Rake od turnira ne ulazi u rakeback.

Rakeback Bonus

Za mjesečni rakeback u iznosu od 300€ i više igrač ostvaruje pravo na 50% rakeback bonus na mesečni iznos rakebacka.

*Iznos rakebacka se automatski pridodaje poker računu svakog prvog dana u mesecu od 00:30 – 01:00h za prethodni mjesec. U tom razdoblju server može biti nedostupan.

Prevarno ponašanje

- WWin ima pravo odbiti bilo koju registraciju bez prethodnog obrazloženja.
- WWin ima pravo zatvoriti ili blokirati bilo koji postojeći račun bez prethodnog obrazloženja. U tom slučaju, ili u slučaju samostalnog zatvaranja računa, cijeli iznos na računu bit će vraćen klijentu, osim ako nije otkriveno bilo kakvo prevarno ponašanje ili ako se na takvo ponašanje sumnja.
- Na korisniku je sva odgovornost da se drži lokalnih zakona i pravila. Wwin ne preuzima nikakvu odgovornost u slučaju da se korisnik ne pridržava takvih pravila.
- Korisnik se obvezuje dostaviti potpune i tačne lične podatke. Nedostavljanje istih podataka može rezultirati diskvalifikacijom, zatvaranjem računa i oduzimanjem iznosa na računu.
- Korisnik je samostalno odgovoran za svoje korisničko ime i lozinku. Sve djelatnosti vezane uz korišćenje korisničkog imena ili lozinke su isključiva odgovornost korisnika.
- Korisnički račun je osoban i korisnik je u potpunosti odgovoran za obveze računa i ima sva prava na dobitke i povlastice.
- Ukoliko se dogodi neslaganje između korisnika i WWin-a, sve odluke Wwin-a su konačne, obvezujuće i zaključne u svim pitanjima.
- WWin će aktivno djelovati na sve potrebne načine kako bi istražio sumnjive slučajeve bilo kakvog ponašanja koje upućuje na prevaru, koluziju, pranje novca ili bilo kakvog drugog kriminalnog ponašanja korisnika. Takav slučaj može biti prijavljen i odgovornim ustanovama.
- WWin zadržava pravo da aktivno djeluje u sprečavanju i istraživanju sumnjivih slučajeva, svih vrsta prevara, koluzije, aktivnostima pranja novca i ili ponašanju koje se suprotstavlja opštim pravilima i uslovima igranja na wwin.com. To uključuje, ali ne ograničava na korištenje Anti-prevarnog software-a i smrzavanje iznosa na računu za vrijeme trajanja istrage. Korisnik pristaje na to da se novac na računu može oduzeti i da se račun može zatvoriti ukoliko se utvrdi da je korisnik učestvovao u takvom ponašanju.
- Svi korisnici pristaju na to da se dobiti od igranja mogu naknadno poništiti odlukom Wwina, čak i ako je korisnik djelovao u dobroj vjeri ukoliko se ustanovi da je dobitak stigao od prevarnog ponašanja ili bilo kakvih djelatnosti koja nisu u skladu s pravilima i uslovima, te ako se radilo o pogrešci software-a.
- Bilo kakav spor između korisnika i Wwin-a će se riješiti u nadležnosti suda u Banjoj Luci, BiH.

Top

Rečnik poker pojmova

Add-on - Neki turniri dopuštaju igračima da u određenom trenutku kupe dodatne chipove koji se zovu add-on. Ovo se razlikuje od rebuya jer obično svi u turniru mogu napraviti add-on. Add-onovi obično označavaju kraj rebuy perioda.

All-in - Kada igrač stavi sve preostale chipove u pot, kaže se da je igrač all-in. Igrač koji je all-in nema pravo osvojiti više novaca od bilo kojeg drugog igrača nego što je imao na stolu prije pota. All-in igrač ima pravo na glavni pot, a ako ostali igrači ulože više napraviti će se dodatni pot.

Ante - Mali prinudni ulog koji svi za stolom moraju platiti pre svake ruke. U igrama s anteom, ovi ulozi čine početni pot.

Bankroll - iznos novaca koji je jedan igrač voljan (i u mogućnosti) riskirati.

Bad Beat - Situacija u kojoj vrlo jaku ruku pobjedi još jača ruka.

Bet - Napraviti bet znači uložiti novac u pot, obično na početku, budući da se ulaganje u kasnijoj fazi ruke naziva raise ili re-raise.

Big Bet Poker - Pot limit i No limit poker se ponekad nazivaju Big Bet Pokerom. "Big" se odnosi na veličinu uloga u odnosu na pot, bez obzira na količinu novaca koja je uključena. Iako na našoj poker stranici mi zovemo naše velike €100/€200 igre "Big Bet Poker".

Bring-in - Napraviti bring-in znači napraviti prvi ulog u prvoj rundi na stolu (ne uključuje blindove i ante).

Button (dealerov button) - Obično se "button" odnosi specifično na dealerov button koji se koristi za označavanje dealerove pozicije, ili igrača koji igra tu poziciju.

Buy-in - Iznos novca s kojim ulazite u igru je Vaš buy-in. U returnirskim igrama ovo je iznos koji dobijete u chipovima. U turniru, Vaš buy-in je iznos koji morate platiti da biste dobili početni broj chipova u turniru..

Big Blind - Određeni iznos koji stavlja igrač koji sjedi na drugom mjestu u smjeru kazaljke na satu od dealera, pre nego što se podijele karte. Igrači koji se pridružuju igri koja već traje moraju staviti Big Blind, ali to mogu napraviti i s bilo kojeg mjesta.

Call - Call znači praćenje trenutnog uloga. Ako je ulog bio €10 i raise €10, onda call košta €20. Call je najjeftini način da se ostane u ruci.

Check - Ako nije bilo uloga prije Vas u rundi, možete zvati check, što je isto kao da se zove bet od €0, ili da se propusti red.

Check-Raise - Napraviti check pa onda raise kada drugi igrač ulaže. Ovo obično radi igrač koji ima jaku ruku, s namjerom da poveća pot.

Community card(s) (Zajedničke karte) - Karte okrenute licem prema gore koje dijele svi igrači u ruci. Flop igre Texas Hold'em ili Omaha imaju pet zajedničkih karata.

Deal - Deal znači dijeljenje karata tijekom ruke. Osoba koja dijeli karte zove se dealer ili delitelj. Ako ste dealt in, znači da ste dobili karte tekom ruke. Ako ste dealt out ili dealt around, znači da ne dobivate karte.

Deck (špil) - Je skup igračih karata. U većini igara špil ima 52 karte.

Discard (odbaciti) - U draw igri, karta koju je odbacio igrač i koja treba biti zamijenjena drugom kartom.

Draw - Draw igre su igre u kojima u nekom trenutku tijekom ruke možete odbaciti neke ili sve svoje karte da biste ih zamjenili drugima iz špila.

Drawing ruka - Nepotpuna, ali potencijalno jaka ruka. Ovo se obično odnosi na ruku gdje imate 4 od 5 karata za straight (straight draw) ili flush (flush draw).

Fixed limit - U limit pokeru svaka betting struktura u kojoj je iznos uloga u određenoj rundi prethodno definiran.

Flop - Neke igre, poput Hold'em i Omahe, igraju se s pet zajedničkih karata. Prve tri ove karte se dijele odjednom i zovu se flop. Igre s flopom se zovu i Flop igre.

Flush (boja) - Poker ruka koja se sastoji od pet karata u istoj boji.

Fold - igrač preda svoju ruku i više ne sudjeluje u potu.

Forced bet (prisilni ulog) - Obvezan ulog u prvoj rundi igre u Stud igri kao što je 7-card Stud.

Freeroll - Freeroll turniri su turniri bez ulazne naknade ili početnog buy-ina.

Full House - Poker ruka koja se sastoji od para i trisa (three of a kind). Npr. 4-4-K-K-K (dvije četvorke i tri kralja). Odluka o tome koja je ruka jača je u tome da se prvo gleda three of a kind.

Heads-up - Igra između samo dva igrača. Naše kartaške sobe nude posebne heads-up stolove.

Kicker - U draw pokeru, karta sa strane (ona drukčijeg ranga), kod drawa s parom ili trisom, da bi se sakrila ruka ili pokušala popraviti ruku. U hold'emu, nesparena karta koja ide s igračevim parom ili trisom. Često, rang kickera odlučuje o pobjedniku pota.

Main pot (glavni pot) - Kada je igrač all-in u igri, taj igrač ima pravo samo na glavni pot - pot koji se sastoji od onih uloga koje su ostali igrači mogli pratiti. Za dodatne uloge, koji se stavljaju u dodatni pot, igraju preostali igrači.

Muck - Hrpa odbačenih karata ili čin stavljanja karata na tu hrpu (i tako ih maknuti iz igre).

Nuts - Najbolja moguća ruka u određenom trenutku igre.

Overcard - Puna karta koja je jača od svih zajedničkih karata na stolu.

Pair (par) - Dvije karte istog ranga. Npr. J-J.

Pozicija - Igračevo mjesto u odnosu na djelatelja.

Post - Staviti blind (small blind ili big blind). Ako propustite igrati blind u nekoj rundi, dealer će pitati želite li postati, tj. staviti onoliko chipova koliko je bilo u blindu koji ste propustili. Kada dođe red na Vas, već ste uložili, i, ako pot nije raisan, ne morate staviti više chipova u pot. Moći ćete, naravno, raisati u turnu.

Pot - Sav novac na sredini poker stola koji ide pobjedniku ruke je pot.

Pot limit - Betting struktura igre u kojoj možete ulagati do određenog iznosa pota.

Raise - Nakon što je neko već otvorio ulaganje u rundi, raise znači povećati iznos uloga. Na primjer, ako je limit uloga €5 i igrač A €5, igrač B može foldati, callati €5, ili raisati na €10.

Rake - Chipovi koje kartaška soba uzima iz pota kao plaćanje za vođenje igre.

Rang - Svaka karta ima određenu boju i rang. Par su dvije karte istog ranga.

Rebuy - Kada prvi put dođete u igru, napravite buy in s određenim iznosom novaca. Rebuy je ono što napravite kada kupite još chipova pre nego što odete. Rebuyevi su dopušteni i nekim igračima u turnirima koji padnu ispod određene tačke - često samo do određene tačke i često je limitirano na fiksni broj rebuyeva.

River (Fifth street) - Posljednja od pet zajedničkih karata u flop igrama, npr. Texas Hold'em i Omaha. Ponekad se zove i Fifth street. Ponekad se "river" koristi za posljednju kartu u nonflop igrama kao što je 7-card Stud.

Royal Flush - Poker ruka koja se sastoji od straight flush od A-10 (Asa do Desetke). Npr. A-K-Q-J-10 (As-Kralj-Dama-Dečko-Desetka) u istoj boji.

Showdown - Kada je završilo svo ulaganje, ako je više od jednog igrača u potu, showdown je proces određivanja pobjednika.

Side pot (dodatni pot) - Dodatni pot koji se stvara kada jedan ili više igrača ostanu bez chipova, a ti koji su ostali bez chipova ne mogu osvojiti. Ovo može dovesti do situacije u kojoj igrač koji ima drugu najbolju ruku (ili lošiju) može osvojiti više novaca u potu nego onaj koji ima najbolju ruku.

Small Blind - Iznos koji u pot stavlja osoba odmah na lijevo od dealerovog buttona prije nego što joj se podijele karte.

Stack - Iznos novaca koji imate pred sobom na poker stolu (tj. stack chipova). Stack se može odnositi i na određeni broj chipova.

Steal the pot (Ukrasti pot) - Osvojiti pot blefiranjem.

Straight - Poker ruka koja se sastoji od pet karata s uzastopnim rangom. Npr. 4-5-6-7-8.

Straight Flush - Poker ruka koja se sastoji od straighta i sve karte su u istoj boji.

Suit (boja) - Jedna od četiri grupe od po 13 karata u koje se deli špil: pik, herc, karo i tref.

Table stakes (ulozi na stolu) - (1) Iznos novaca koji imate na stolu. To je maksimalan iznos koji možete izgubiti ili koji bilo tko može osvojiti od Vas u bilo kojoj ruci.

Bet - Napraviti bet znači uložiti novac u pot, obično na početku, budući da se ulaganje u kasnijoj fazi ruke naziva raise ili re-raise.

Turn (Fourth street) - Četvrta od pet zajedničkih karata u flop igrama, npr. u Texas Hold'em-u i Omahi, zove se turn. Ponekad se zove i Fourth street.

ČLAN 27.

Live Games igre - PIN PROJEKT

(Win 5/48, Lucky six 35/48, Win 7/48, Jackpot, Win 5/20, Win 10/20, Win 1/37, K 5/80, K 10/80, K 20/80, Win 5/80, Win 10/80, Win 20/80, Win 30/80, Win 40/80, Win 50/80).

LIW Games, u daljem tekstu priređivač ne snosi odgovornost zbog eventualnih zastoja ili zagušenja uzrokovanih nestabilnom internet vezom pri čemu nije vidljiv ili je djelomično vidljiv striming s prekidima i/ili kašnjenjima u isporuci na strani klijenta. Uvijek se kod operatera mogu provjeriti rezultati.

Povrat uloga za prekide izvlačenja/trka

U slučaju nevažećeg izvlačenja/trke odigrani tiketi se tretiraju kvotom 1.00, te se vrši povrat uloga.

U slučaju nevažećeg izvlačenja/trke sve igre koje su do trenutka proglašenja izvlačenja/trke nevažećim završene, smatraju se važećim i ne tretiraju se kvotom 1.00.

Servisni način

Sva izvlačenja koja se privremeno prekinu zbog tehničkih razloga, a nisu uzrokovana situacijama o nevažećem izvlačenju, bit će nastavljena nakon otklanjanja uzroka prekida.

Win 5/48

U igri Win 5/48 izvlači se 5 od ukupno 48 brojeva u bubnju. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 5 brojeva za igru. Tiket je dobitan samo ako su pogođeni svi odigrani brojevi. Iznos dobitka izračunava se množenjem uloga i koeficijenta.

Lucky Six 35/48

U igri Lucky Six izvlači se 35 od ukupno 48 brojeva. Za igru je moguće odabrati najmanje 6, a najviše 15 brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođeno 6 od izvučenih 35 brojeva. Visina dobitka zavisi o rednom broju izvučene loptice koja donosi dobitak, tj. pogođenog 6. (šestog) broja. Na video prijenosu izvlačenja prikazani su koeficijenti za igru Lucky Six od 100.000, koliko iznosi koeficijent za pogođenih 6 brojeva od izvučenih prvih 6 brojeva, do 1, koliko iznosi koeficijent za pogođenih 6 brojeva na izvučenoj posljednjoj 35. (tridesetpetoj) loptici. Sistemski tiket moguće je odigrati s najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija (potrebno je pogoditi najmanje 6 odigranih brojeva).

Win 7/48

U igri Win 7/48 izvlači se 7 od ukupno 48 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 5 brojeva za igru. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odigrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava množenjem uloga i koeficijenta. Sistemski tiket je moguće odigrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Jackpot

U igri Jackpot učestvuju svi tiketi odigrani za igru Lucky Six. Extra Win je osvojen ako je na tiketu pogođeno posljednjih 6 brojeva koji se izvlače iz bubnja. Iznos Jackpot-a prikazan je na početku svakog izvlačenja, te prikazani iznos vrijedi za trenutno izvlačenje (kolo).

Ukoliko postoji više od jednog dobitnika u određenom izvlačenju, iznos dobitka se dijeli na broj dobitnika, tj. broj dobitnih tiketa.

Win 5/20

U igri 5/20 izvlači se ukupno 5 od 20 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 5 brojeva za jednostavni tiket. Tiket je dobitan samo ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka izračunava se množenjem uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 10/20

U igri Win 10/20 izvlači se 10 od ukupno 20 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva za jednostavni tiket. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava množenjem uloga i koeficijenta. Sistemske tikete

WILLIAMS D.O.O.

je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 1/37

U igri Win 1/37 izvlači se 1 od ukupno 37 brojeva. U bubnju se nalazi 37 loptica, označeno brojevima u rasponu od 0-36. U igri Win 1/37 moguće je birati između ponude igara:

~ Boja izvučene loptice*

~ Manje od – jednako – više od

~ Brojevni raspon u kojem će biti izvučena loptica (1-12; 13-24; 25-36 ili 1-18; 19-36)*

*Kod igranja Brojevnog raspona ili Boje izvučene loptice tiket je gubitni za sve brojevne raspone i boje izvučene loptice u slučaju da je izvučeni broj nula (0).

K 5/80

U igri K 5/80 izvlači se 5 od ukupno 80 brojeva. Za igru je potrebno odabrati/označiti 5 brojeva. Dobitan tiket, kao i visina dobitka ovisna je o broju pogođenih brojeva na tiketu. Tablica koeficijenata nalazi se uz odigrani tiket. Koeficijentom nula (0) su označeni gubitni tiketi.

K 10/80

U igri K 10/80 izvlači se 10 od ukupno 80 brojeva. Za igru je potrebno odabrati/označiti 10 brojeva. Dobitan tiket, kao i visina dobitka ovisna je o broju pogođenih brojeva na tiketu. Tablica koeficijenata nalazi se uz odigrani tiket. Koeficijentom nula (0) su označeni gubitni tiketi.

K 20/80

U igri K 20/80 izvlači se 20 od ukupno 80 brojeva. Za igru je potrebno odabrati/označiti 20 brojeva. Dobitan tiket, kao i visina dobitka ovisna je o broju pogođenih brojeva na tiketu. Tablica koeficijenata nalazi se uz odigrani tiket. Koeficijentom nula (0) su označeni gubitni tiketi.

Win 5/80

U igri 5/80 izvlači se 5 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 5 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 10/80

U igri Win 10/80 izvlači se 10 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa

najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 20/80

U igri Win 20/80 izvlači se 20 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 30/80

U igri Win 30/80 izvlači se 30 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 40/80

U igri Win 40/80 izvlači se 40 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Win 50/80

U igri Win 50/80 izvlači se 50 od ukupno 80 brojeva. Moguće je odabrati najmanje 1, a najviše 8 brojeva. Tiket je dobitan ako su pogođeni svi odabrani brojevi. Iznos dobitka se izračunava umnoškom uloga i koeficijenta. Sistemske tikete je moguće igrati sa najviše 15 odabranih brojeva. Tiket je dobitan ako je pogođena najmanje jedna kombinacija.

Maksimalne isplate

Maksimalna isplata je najveća moguća isplata po dobitnom tiketu koju je prethodno odredio priređivač igre. Ukoliko je ostvareni dobitak dobijen množenjem uloga i koeficijenta veći od maksimalne isplate, tiket se isplaćuje u visini maksimalno određene isplate koja je naznačena kod priređivača igre.

ČLAN 28.

INTERNET IGRE: LUCKY SIX I GREYHOUND RACES- NSOFT

Lucky Six

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „Lucky Six“ je igra klađenja na kompjuterski generirane događaje, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja učesnicima nudi 48 brojeva, od kojih se u jednom kolu nasumično generira njih 35. brojevi su podijeljeni u 8 grupa po 6 brojeva. Svaka grupa označena je određenom bojom: crvenom, zelenom, plavom, ljubičastom, smeđom, žutom, narančastom i crnom, kako slijedi:

1. Crvena grupa brojeva: 1, 9, 17, 25, 33, 41;
2. Zelena grupa brojeva: 2, 10, 18, 26, 34, 42;
3. Plava grupa brojeva: 3, 11, 19, 27, 35, 43;
4. Ljubičasta grupa brojeva: 4, 12, 20, 28, 36, 44;
5. Smeđa grupa brojeva: 5, 13, 21, 29, 37, 45;
6. Žuta grupa brojeva: 6, 14, 22, 30, 38, 46;
7. Narančasta grupa brojeva: 7, 15, 23, 31, 39, 47;
8. Crna grupa brojeva: 8, 16, 24, 32, 40, 48;

2. Opis i vrijeme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje 5 minuta i sastoji se od najave, generiranja brojeva (prikaza izvlačenja) te objave rezultata elektronske igre klađenja.

Ishodi elektronske igre klađenja, odnosno ishodi ponuđenih klađenja su statistički neovisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG).

Generator slučajnih brojeva (RNG) certificiran je od strane pravne osobe koja je ovlaštena za certificiranje automata i sustava za igre na sreću .

3. Opklade

3.1. Lucky Six

Lucky Six opklada nudi 48 brojeva (u rasponu od 1 do 48) od kojih igrač odabire 6 različitih brojeva. Tokom runde elektronske igre klađenja, od ponuđenih 48 brojeva nasumično se generira njih 35. Ukoliko se među navedenih 35 nalazi 6 brojeva odabranih od strane igrača, igrač ostvaruje dobitak jednak umnošku uplata/uloga i koeficijenta naznačenog uz posljednji pogodeni broj.

3.2. Šest brojeva jedna boja

Opklada Šest brojeva jedna boja nudi igraču mogućnost odabira i pogađanja boje generirane grupe brojeva. Igrač će ostvariti dobitak ukoliko tijekom runde bude generirano 6 brojeva iste boje, odnosno, odnosno boje prethodno odabrane od strane igrača.

3.3. Par/Nepar u prvih pet

U opkladi Par/Nepar u prvih pet, igrač može pogađati hoće li u prvih pet generiranih brojeva biti više parnih ili neparnih brojeva.

3.4. Prvi broj par/nepar

U opkladi Prvi broj Par/Nepar, igrač može pogađati hoće li prvi generirani broj runde biti paran ili neparan.

3.5. Zbroj prvih 5 brojeva

U opkladi Zbroj prvih 5 brojeva (-122,5+), igrač može pogađati hoće li zbroj prvih pet generiranih brojeva u rundi biti manji ili veći od 122,5.

3.6. Prvi broj

U opkladi Prvi broj (-24,5+) igrač može pogađati hoće li prvi generirani broj u rundi biti manji ili veći od 24,5.

3.7. Boja prvog broja

U opkladi Boja prvog broja, igrač može pogađati boju prvog generiranog broja u rundi. Igrač ima mogućnost odabira jedne, dvije ili četiri boje.

3.8. Broj izvučen među prvih pet

U opkladi Broj izvučen među prvih pet, igrač može pogađati hoće li odabrani broj biti među prvih pet generiranih brojeva u rundi.

3.9. Sistemsko klađenje

U sistemskom klađenju igrač može odabrati više od 6 brojeva od ponuđenih 48, odnosno igrač može odabrati 7, 8, 9 i 10 brojeva, čime formiraju unaprijed definirane sisteme 6/7, 6/8, 6/9, 6/10. za ostvarivanje dobitka, igrač mora pogoditi minimalno 6 od ukupnog broja izabranih brojeva. Prema tome povećanju odabranih brojeva povećava se i broj kombinacija, kako slijedi:

1. Za sistem 6/7 mogući broj kombinacija je 7;
2. Za sistem 6/8 mogući broj kombinacije je 28;
3. Za sistem 6/9 mogući broj kombinacija je 84;
4. Za sistem 6/10 mogući broj kombinacija je 210.

U Sistemskom klađenju dobitak se obračunava na način da se ukupna uplata/ulog množi sa koeficijentom naznačenim uz posljednji pogođeni broj dobitne kombinacije.

3.10. „Future“ klađenje

U „Future“ klađenju, igrač može odigrati bilo koju okladu (standardnu, specijalnu, sistemsku) do 10 rundi unaprijed. U ovom slučaju, svaka opklada se tretira kao zasebna oklada.

Bonus

Na prikazu 35 brojeva koji se tokom runde generiraju nalaze se i 2 slikovna simbola (u daljnjem tekstu: Simbol). Simbol omogućuje igraču bonus koeficijent u sljedećim slučajevima:

- Ukoliko 6 brojeva odabranih od strane igrača bude među 35 generiranih brojeva, a uz 1 od 6 pogođenih brojeva se nalazi Simbol, koeficijent na kojem je izvučen posljednji pogođeni broj dobitne kombinacije se množi sa 1.2.
- Ukoliko 6 brojeva odabranih od strane igrača bude među 35 generiranih brojeva, a uz 2 od 6 pogođenih brojeva se nalaze Simboli, koeficijent na kojem je izvučen posljednji pogođeni broj dobitne kombinacije se množi sa 4.

Pozicija Simbola na navedenom prikazu ishod je nasumičnog odabira i ne može se unaprijed predvidjeti.

1.1. Bonus Runda (Konfigurabilni Feature)

Bonus runda je feature koji se može dodati po želji klijenta.

Bonus runda se može pojaviti povremeno i kada se pojavi biti će naglašeno na prikazu. U bonus rundi svi dobitci se množe sa faktorom koji je objavljen na prikazu.

GREYHOUND RACES

1. Opis igre i vrijeme trajanja

Elektronska igra klađenja „Utrke pasa“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima utrka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja utrke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja učesnici nudi virtualni ili snimljeni događaj utrke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

Jedna runda Elektronske igre klađenja traje u prosjeku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza utrke te objave rezultata utrke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Generator slučajnih brojeva (RNG) certificiran je od strane pravne osobe koja je ovlaštena za certificiranje automata i sustava za igre na sreću.

2. Vrste klađenja

2.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobijediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u utrci.

2.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

2.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

2.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

2.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadane granice. Granica se određuje u ovisnosti o broju pasa u utrci (6 ili 8).

2.6. Zbroj prva dva

U opkladi Zbroj prva dva, igrač može pogađati hoće li zbroj brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u utrci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u ovisnosti koliko pasa sudjeluje u utrci (6 ili 8).

2.7. Zbroj prva tri

U opkladi Zbroj prva tri, igrač može pogađati hoće li zbroj brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u utrci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u ovisnosti koliko pasa sudjeluje u utrci (6 ili 8).

2.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

2.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

2.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

WILLIAMS D.O.O.

2.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

2.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobijediti.

Schedule feature

Koristeći Schedule feature igrači mogu igrati više različitih oklada za više rundi unaprijed. U takvom slučaju svaka opklada koju odigraju će se računati kao zasebna opklada.

ZAVRŠNE ODREDBE

ČLAN 29.

Ova pravila se primjenjuju nakon dobijanja saglasnosti od Republičke uprave za igre na sreću.

DIREKTOR
IGOR RADUKIĆ